

EFFECI



EFFECI 1201S
MANUALE ITALIANO

Indice

Capitolo 1 Introduzione.....	1
1-1 Precauzioni di utilizzo.....	1
1-2 Specifiche tecniche.....	2
1-3 Caratteristiche principali.....	3
Capitolo 2 Scheda principale.....	4
Capitolo 3 Descrizione interfaccia icone.....	6
3-1 Descrizione interfaccia principale.....	6
3-2 Descrizione icone.....	6
Capitolo 4 Operazioni di base.....	10
4-1 Stato e processi di base.....	10
4-2 Importazione e scelta file ricamo.....	11
4.2.1 Importazione ricamo da unità USB.....	11
4.2.2 Selezione ricamo.....	12
4-3 Impostazione modalità e ordine cambio colore.....	13
4.3.1 Impostazione modalità cambia colore.....	13
4.3.2 Impostazione ordine cambia colore.....	14
4-4 Impostazione punto di origine ricamo.....	14
4-5 Conferma ricamo.....	15
4-6 Rottura filo, ritorno e recupero punti.....	16
4.6.1 Controllo testa.....	16
4.6.2 Rilevamento rottura filo.....	16
4.6.3 Ritorno.....	16
4.6.4 Recupero punti.....	16
4-7 Rilascio ricamo.....	16
Capitolo 5 Dettaglio parametri ricamo.....	18
Capitolo 6 Funzionamento albero principale.....	21
6-1 Funzionamento a impulsi albero principale.....	21
6-2 Operazione di abbassamento albero principale.....	21
Capitolo 7 Ricamo normale e velocità al minimo.....	22
7-1 Relazione fra ricamo normale e velocità al minimo.....	22
7-2 Minimo a bassa velocità.....	22
7-3 Minimo ad alta velocità.....	22
7-4 Posizione velocità al minimo.....	22
7-5 Rilascio movimento veloce/lento.....	23
Capitolo 8 Operazione cambio colore.....	24
Capitolo 9 Operazioni movimento telaio.....	25
9-1 Movimento telaio manuale.....	25
9-2 Ritorno telaio sull'ultimo punto.....	25
9-3 Ritorno al punto di origine.....	25
9-4 Impostazione origine telaio.....	26
9-5 Ripresa origine telaio.....	27
9-6 Impostazione punto di offset.....	28
9-7 Salvare l'impostazione origine.....	29
9-8 Ripristino impostazione origine.....	29
9-9 Spostamento telaio lungo il bordo ricamo.....	29
9-10 Ricerca automatica punto di origine.....	30
9-11 Apertura dispositivo di tenuta filo superiore.....	30
Capitolo 10 Parametri velocità.....	31
10-1 Velocità Max/Min RPM.....	31

10-2 Impostazione RPM.....	32
10-3 Blocco albero principale durante l'arresto.....	33
10-4 Parametri correlati albero principale.....	33
Capitolo 11 Parametri utente.....	34
11-1 Parametri di cucitura.....	34
11-2 Rilevamento parametri testa.....	35
11-3 Parametri telaio.....	36
11-4 Parametri taglio filo.....	36
Capitolo 12 Gestione memoria ricami.....	38
12-1 Seleziona ricamo.....	38
12-2 Visualizza ricami in memoria.....	38
12-3 Copia ricamo.....	38
12-4 Modifica ricamo.....	38
12-5 Elimina ricamo.....	39
12-6 Dividi ricamo.....	40
12-7 Unisci ricami.....	41
12-8 Combina ricami.....	42
12-9 Elimina tutto.....	44
12-10 Importa ricamo da unità USB.....	45
12-11 Salva ricamo su unità USB.....	46
Capitolo 13 Funzione ricami speciali.....	48
13-1 Converti ricamo ad alta velocità.....	48
13-2 Disponi motivo combinato.....	49
13-3 Disponi motivo ricamo.....	50
13-4 Crea contorno ricamo.....	51
13-5 Crea contorno grezzo ricamo.....	52
Capitolo 14 Ricamo lettere.....	54
14-1 Crea ricamo lettere.....	54
14-2 Modifica immissione caratteri.....	55
14-3 Interfaccia layout caratteri.....	56
14-4 Salva sequenza.....	59
Capitolo 15 Ricamo graffiti.....	60
15-1 Creazione ricamo graffiti.....	60
15-2 Modifica ricamo graffiti.....	62
Capitolo 16 Impostazione ricamo ciclico.....	64
Capitolo 17 Scelta lingua.....	65
Capitolo 18 Blocca salvataggio da USB.....	66
18-1 Imposta "Blocca salvataggio da USB".....	66
18-2 Abilita "Vieta uscita disegno".....	66
Capitolo 19 Inizializzazione sistema.....	67
Capitolo 20 Autotest componenti macchina.....	68
20-1 Test encoder.....	68
20-2 Test RPM.....	68
20-3 Test componenti macchina.....	69
20-4 Rotazione angolo albero principale.....	69
Appendice 1 Aggiornamento software.....	71
Appendice 2 Aggiornamento software secondario.....	72

<p>Note: le specifiche del prodotto potrebbero essere soggette a modifiche senza preavviso</p>

Capitolo 1 Introduzione

1-1 Precauzioni di utilizzo

Si prega di leggere attentamente, prendere visione e comprendere il presente manuale operativo prima di utilizzare la macchina.
Assicurarsi di utilizzare la macchina da ricamo correttamente.
Tenere il presente manuale operativo in un luogo sicuro pronto per essere consultato in qualsiasi momento.



Al fine di ridurre il rischio di incendi accidentali, scosse elettriche e lesioni personali che possono verificarsi durante l'utilizzo, si prega di osservare le seguenti precauzioni di sicurezza di base.

- ❖ Si prega di eseguire l'installazione elettrica e il cablaggio in base ai requisiti tecnici relativi alla propria rete elettrica.
- ❖ I cavi di installazione e connessione devono essere ben isolati e la guaina o rivestimento in plastica devono essere privi di danni. Il connettore non deve esporre il filo di rame spelato per evitare un cortocircuito e contatti durante la sua trazione.
- ❖ Mantenere la macchina sempre pulita, priva di polvere e con le aperture di ventilazione libere e non ostruite.
- ❖ Prima di accendere per la prima volta la macchina, assicurarsi che le tutte le specifiche dell'alimentatore esterno soddisfino le caratteristiche previste.
- ❖ Se è necessario accendere di nuovo la macchina immediatamente dopo averla spenta, aspettare almeno 30 secondi prima di riaccenderla di nuovo.
- ❖ Il processo di inizializzazione del sistema dal momento dell'accensione dura 30 secondi; se possibile non operare in questo lasso di tempo.
- ❖ Il display LCD e il touch screen sulla scatola operativa sono delicati e fragili; per garantire il loro normale funzionamento e prolungarne la durata, non utilizzare oggetti appuntiti e duri per il loro funzionamento.
- ❖ Quando si inserisce l'unità USB e durante la lettura o la scrittura della stessa, prestare attenzione al lato di inserimento della stessa; non spingere a fondo qualora il lato introdotto non è corretto.

Non estrarre l'unità USB dalla relativa porta prima di avere spento la macchina.

- ❖ Non aprire il coperchio della scatola di controllo mentre la macchina è accesa; il telaio può trasmettere alta tensione in grado di causare lesioni personali e accidentali.
- ❖ Se si rendesse necessario aprire il telaio per qualche messa a punto o ispezione, accendere la macchina solo dopo che la presa di corrente e il relativo interruttore siano rimasti spenti per almeno 3 minuti; questo per evitare che il condensatore interno di accumulo di energia rilasci ancora alta tensione in grado di causare scosse elettriche e lesioni personali.
- ❖ Non toccare parti in movimento sulla macchina mentre è in funzione, altrimenti potrebbe sussistere il pericolo di lesioni personali.
- ❖ Non collocare la macchina in luoghi in cui sia presente umidità, polvere, gas corrosivo, gas infiammabile o esplosivo, altrimenti potrebbe facilmente causare incendi, scosse elettriche e lesioni personali.
- ❖ Quando si utilizza la macchina, al fine di prevenire incendi, scosse elettriche e lesioni personali, è necessario osservare sempre le suddette precauzioni di sicurezza di base.

1-2 Specifiche tecniche

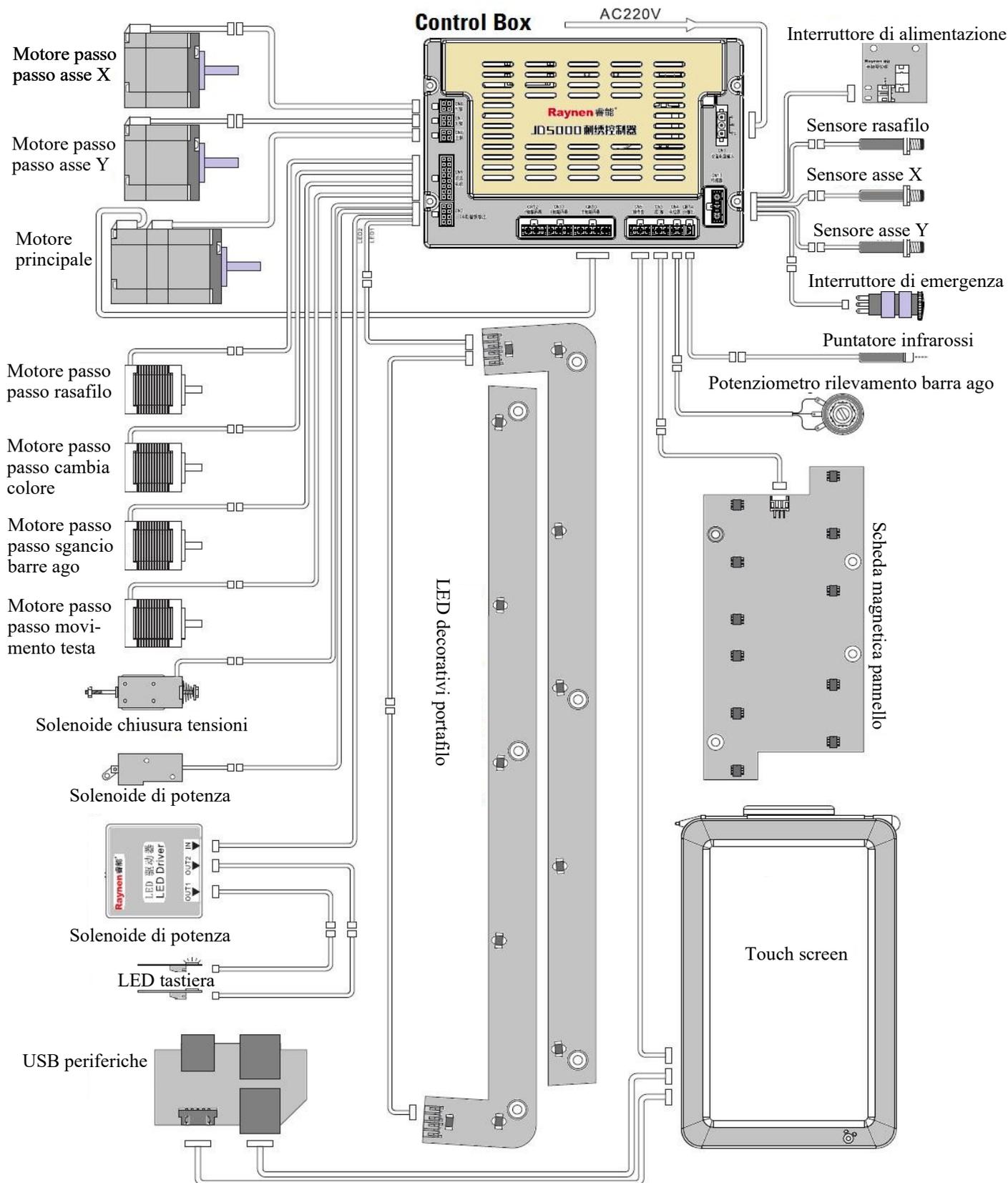
1. Display: 7" touch screen
2. Risoluzione schermo: 7" (1024x600)
3. Velocità massima: 1200 rpm
4. Capacità memoria massima: 100.000.000 di punti
5. Punti massimi per singolo disegno: 4.000.000 di punti
6. Precisione di movimento: punto minimo da 0,1 mm
7. Intervallo punto: da 0,1 mm a 12,7 mm
8. Cambio colore automatico: fino a 3000 volte
9. Blocco crittografico: si
10. Multi lingua: Cinese, Inglese, Italiano, Francese, Russo
Optional: Tedesco, Spagnolo, Turco, Portoghese, Arabo, Tailandese

1-3 Caratteristiche principali

<p>1: immissione ricamo, uscita ricamo, aggiornamento software di sistema</p>	<p>1) La macchina dispone di un ingresso USB in grado di leggere file con estensione Tajima binario , Tajima ternario, Belinda FDR (inclusi binario, ternario e Z-ary) e disco ZSK sotto forma di memoria del sistema di ricamo.</p> <p>2) La macchina può essere facilmente collegata ad un'unità USB tramite la relativa interfaccia di lettura; i ricami possono essere importati in file in formato binario Tajima o formato Rayhong e memorizzato nella suddetta unità USB.</p> <p>3) La macchina può essere collegata ad un'unità USB per procedere all'aggiornamento del software o eseguire aggiornamenti online con le speciali schede di controllo del ricamo.</p>
<p>2: supporto multi lingua</p>	<p>Il sistema supporta la lingua Cinese, Inglese, Spagnolo, Francese, Italiano, Turco e Portoghese.</p>
<p>3: tecniche di ricamo multiplo</p>	<p>La macchina realizza diverse tecniche di ricamo come il ricamo a ripetizione, il ricamo combinato, la composizione di lettere e il ricamo a foto.</p>
<p>4: funzioni creazione disegno</p>	<p>Attraverso la tecnica del ricamo a ripetizione e del ricamo combinato è possibile creare nuovi disegni e salvarli nella memoria della macchina per essere poi richiamati all'occorrenza.</p>
<p>5: funzioni avanzate creazione disegno</p>	<p>La macchina è in grado di eseguire funzioni avanzate quali trovare automaticamente l'origine del ricamo e aggiungere dettagli quali ricamo applique, ricamo a cordoncino, ricamo a punto croce.</p> <p>La funzione è stata notevolmente arricchita migliorando il processo e l'efficienza del ricamo.</p>
<p>6: funzione manutenzione macchina e funzione debug</p>	<p>La funzione manutenzione prevede: autotest della macchina, autotest encoder, autotest velocità albero principale del motore, funzioni di test dei componenti della macchina; l'utilizzo di queste funzioni rende più efficaci i debug, la manutenzione e la ricerca di errore della macchina.</p>
<p>7: funzione memoria parametri</p>	<p>La macchina può associare e salvare i parametri del ricamo desiderato quali il punto di inizio, l'ordine di cambio colore, la direzione di cucitura, l'angolo di rotazione e il numero di ripetizioni.</p> <p>Selezionando successivamente il ricamo sarà possibile richiamare tutti i parametri salvati senza reimpostarli, migliorando il processo e l'efficienza del ricamo.</p>

Capitolo 2 Scheda principale

Struttura dello schema del sistema elettrico della macchina



Funzionamento touch screen



- **Touch Screen**

La macchina dispone di un sistema di interfaccia operativa di utilizzo facile ed intuitivo che prevede un display LCD ad alta luminosità e un touch screen.

- **Interfaccia trasmissione dati USB**

La macchina adotta un'interfaccia universale di trasmissione dati su unità USB utile idonea ad importare/esportare file ricamo e dati memorizzati tramite un'interfaccia USB.

⚠ **Attenzione** ⚠

Il display LCD e il touch screen sulla scatola operativa sono delicati e fragili; per garantire il loro normale funzionamento e prolungarne la durata, non utilizzare oggetti appuntiti e duri per il loro funzionamento.

Quando si importa o esporta un ricamo tramite l'unità USB, prestare attenzione a non spingere a fondo qualora il lato introdotto non fosse quello corretto. Non estrarre l'unità USB dalla relativa porta prima di avere spento la macchina.

Capitolo 3 Descrizione interfaccia icone

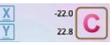
3-1 Descrizione interfaccia principale

La schermata principale dell'interfaccia ricamo si presenta come di seguito:



3-2 Descrizione icone

Nr.	Icona	Descrizione
1	  Stato connessione del cavo di controllo (ovvero il cavo di rete fra la scatola di controllo principale e la scatola operativa)	 : il cavo di controllo è collegato correttamente  : il cavo di controllo non è collegato o il contatto è anomalo
2	 Ricamo ciclico  Ricamo non ripetuto	 : il ricamo corrente viene eseguito in modalità ricamo ciclico  : il ricamo corrente non viene eseguito in modalità ricamo ciclico
3	 Albero principale in posizione corretta  Albero principale in posizione non corretta	 : albero principale in posizione corretta  : se l'albero principale di trova in posizione non corretta, premere l'icona  oppure l'icona  per eseguire l'operazione di riposizionamento
4	 Luce LED testa macchina	 : accende l'illuminazione

	 Luce LED testa macchina	 : spegne l'illuminazione
5	 Data e ora correnti	L'icona mostra l'ora e la data correnti; premere l'icona per modificare
6	 Percentuale avanzamento ricamo	L'icona mostra la percentuale di avanzamento del ricamo durante la sua esecuzione
7	 Velocità albero principale durante il ricamo corrente (ovvero la velocità effettiva del ricamo)	Il valore nella parte superiore indica la velocità di cucitura effettiva; il valore nella parte inferiore indica la velocità di cucitura massima raggiungibile (1000 rpm). Durante il ricamo, la velocità di cucitura si adatta automaticamente, aumentando o diminuendo, in base alle diverse lunghezze punto che compongono il ricamo
8	 Il numero rappresenta la posizione sulla testa dell'ago n.3; se la testa non si trova in posizione verrà visualizzata l'icona 	Quando il cambio colore non è corretto, premere  per accedere all'interfaccia di cambio colore manuale; cliccare l'icona numero posizionata nella parte inferiore dell'interfaccia per posizionare la testa
9	 Il primo valore indica colore e numero del filato del ricamo corrente; i numeri sottostanti indicano l'ordine di colori e numeri filati della sequenza di cambio colore automatico	"0012" indica che il ricamo corrente è il 12° in sequenza. Questo valore aumenta con il numero di cambi colore. Premere l'icona della sequenza cambio colore automatico  per accedere, quindi selezionare la voce "Imposta tutti i colori" per impostare l'ordine colori del ricamo
10		Visualizza informazioni sul ricamo corrente, compreso il numero, il nome, il numero corrente colore e numero totale di cambi colore, il numero corrente ago e numero totale aghi, eccetera
11	 Visualizza lo spostamento asse X e asse Y relativo all'origine del ricamo (espresso in mm)	Dopo che la macchina si è fermata, premere l'icona  per cancellare il valore di spostamento asse X e Y fissando la posizione corrente come quella di origine
12	 Impostazione velocità	Premere l'icona per accedere all'interfaccia; cliccare  o  per aumentare o diminuire la velocità di cucitura dell'albero principale
13	 Velocità predefinita  Velocità minima  Velocità massima	Premere l'icona  per accedere alla modalità desiderata
14	 Icona memoria	Premere l'icona per accedere al menu di memoria ricami
15	 Icona cambio colore manuale	Premere l'icona per accedere alla funzione di cambio colore manuale

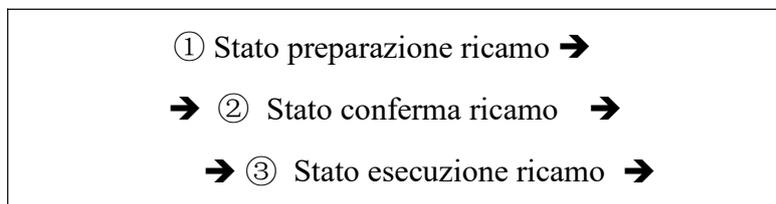
16	 Icona menu successivo	Premere l'icona per accedere al menu successivo
17	 Icona impostazioni	Premere l'icona per accedere alla pagina impostazioni
18	 Cambia colore automatico e avvio automatico  Cambia colore automatico e avvio manuale  Cambia colore manuale e avvio manuale	Premere l'icona  per accedere alla funzione di cambio colore
19	 Stato preparazione ricamo  Stato conferma ricamo	Premere l'icona  per accedere alla funzione stato ricamo
20	 Stato ricamo temporaneo	Durante il procedimento di tracciatura, la macchina entra automaticamente nello stato di ricamo temporaneo. Quando il procedimento è completato, cliccando nuovamente l'icona  il sistema esegue una normale operazione di conferma ricamo
21	 Posizione 100 di origine	Premere per l'avanzamento progressivo albero principale
22	 Funzione rasafilo	Premere l'icona per accedere alla funzione rasafilo
23	 Spostamento relativo telaio	Premere l'icona per accedere alla funzione spostamento relativo del telaio
24	 Spostamento manuale a velocità bassa del telaio  Spostamento manuale a velocità alta del telaio	Premere l'icona  per accedere alla funzione spostamento telaio
25	 Tasto start	Durante lo stato di conferma ricamo, premere l'icona per avviare la macchina
26	 Tasto stop	Durante lo stato di conferma ricamo, premere l'icona per fermare la macchina
27	 Ricerca origine	Premere l'icona per spostare automaticamente il telaio e impostare il punto zero in base al fine corsa. In questo modo viene impostata la protezione del telaio nell'eventualità che si verifichi uno spegnimento improvviso
28	 Sposta il telaio intorno al margine esterno	La funzione sposta il telaio intorno all'intervallo del ricamo per verificare se rientri nei limiti previsti

29	 Salva l'origine del ricamo	La funzione salva la posizione corrente del telaio come punto di origine del ricamo corrente
30	 Recupera l'origine del ricamo	Quando la posizione di origine del ricamo corrente viene salvata prima che venga ricamato, premere questa icona per tornare alla posizione precedentemente salvata e riprendere l'esecuzione dello stesso motivo
31	 Imposta telaio	Premere l'icona per accedere all'interfaccia operativa di impostazione telaio
32	 Seleziona ricamo singolo	In modalità di selezione singola, è possibile impostare un solo ricamo per volta
33	 Seleziona ricamo multiplo	In modalità di selezione multipla, è possibile impostare più ricami per volta
34	 Seleziona tutto	Seleziona tutte le modalità e tutti i ricami nella directory corrente contemporaneamente
35	 Ordina ricami	Premere l'icona per accedere: i ricami nella directory corrente possono essere ordinati in diversi modi
36	 Visualizza i ricami a schermo intero o visualizza le informazioni ricamo	Premere l'icona nella directory della memoria per visualizzare a schermo intero il ricamo in memoria attualmente selezionato. Premere l'icona nella directory dell'unità USB per visualizzare le informazioni di base del ricamo nell'unità USB attualmente selezionata
37	 Unità USB	Premere l'icona per accedere all'unità USB
38	 Elimina directory	Elimina la directory dell'unità USB
39	 Nuova directory	Nuova directory unità USB
40	 Indietro alla precedente directory	Torna indietro alla precedente directory
41	 Importa ricami dall'unità USB alla memoria	Premere l'icona per importare ricami dall'unità USB alla memoria
42	 Esporta ricami dalla memoria all'unità USB	Premere l'icona per esportare i ricami dalla memoria all'unità USB
43	 Ricamo lettere	Premere l'icona per accedere all'interfaccia ricamo lettere
44	 Scelta ricamo	Selezionare il ricamo dalla memoria, quindi premere l'icona per richiamare il file ricamo desiderato

Capitolo 4 Operazioni di base

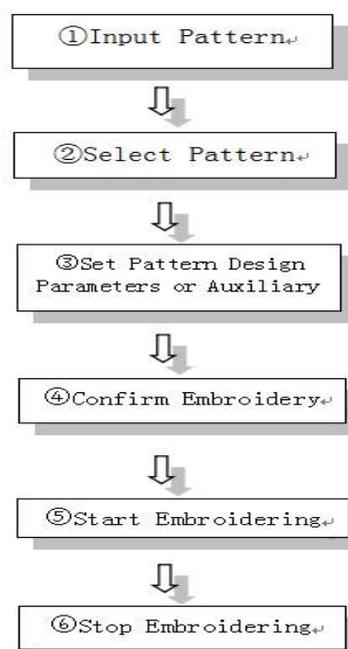
4-1 Stato e processi di base

L'interfaccia software prevede i tre seguenti stati operativi:



- 1. Stato preparazione ricamo:** predisporre i processi che precedono la lavorazione del ricamo inclusi l'importazione del file ricamo, i diversi parametri di controllo del ricamo, eccetera. Quando la macchina si ferma verrà visualizzata nell'angolo in basso a destra della schermata funzioni principali l'icona . In questo stato, la funzione "Start" o "Stop" non è attivabile.
- 2. Stato conferma ricamo:** predisporre i processi di lavorazione del ricamo inclusi i diversi parametri di controllo del ricamo. Premere l'icona per confermare il ricamo prima che la macchina entri in modalità di "Quasi operatività". Quando il ricamo è confermato verrà visualizzata nell'angolo in basso a destra della schermata funzioni principali l'icona ; premendo "Start" il telaio si sposta predisponendo la posizione corrente come punto di origine.
- 3. Stato esecuzione ricamo:** predisporre i processi di esecuzione del ricamo; quando l'icona viene visualizzata nell'angolo in basso a destra della schermata funzioni principali, premere "Start" per iniziare il ricamo; la schermata funzioni principali entra in stato di ricamo dinamico.

4. Processi operativi di ricamo di base



4-2 Importazione e scelta file ricamo

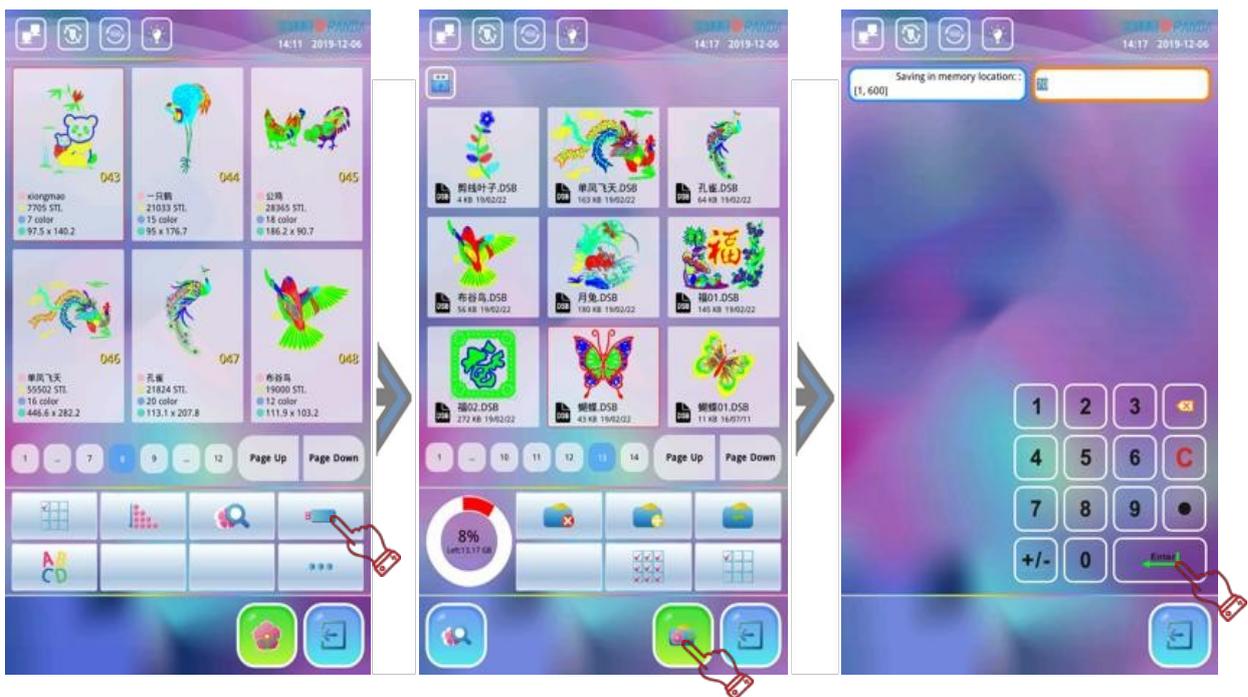
NOTE: tutti i seguenti disegni si riferiscono a file ricamo

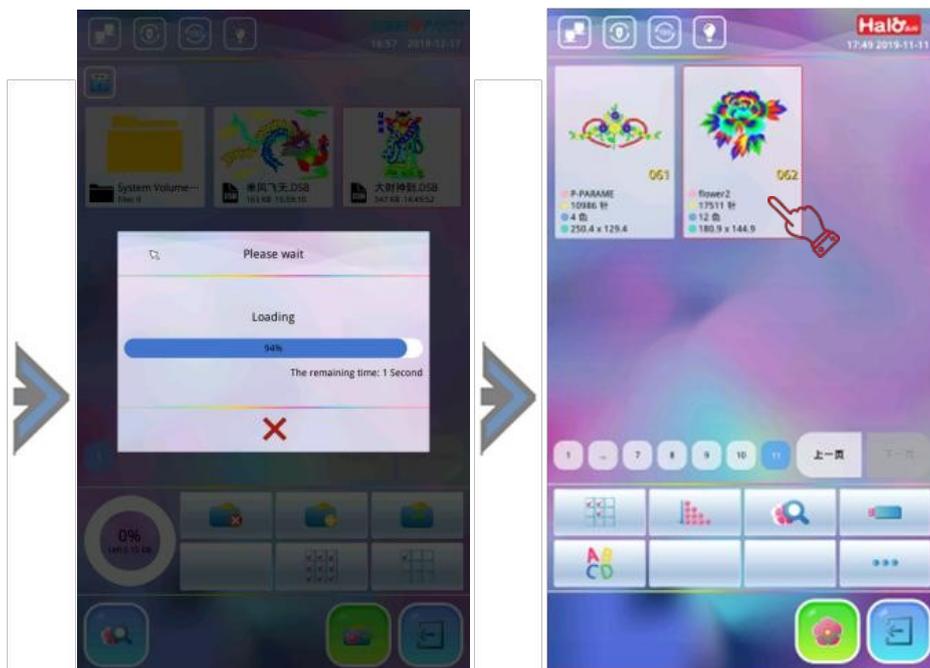
4.2.1 Importazione ricamo da unità USB

1. Inserire l'unità USB nella relativa periferica posta sul lato destro della scatola operativa.
2. Premere  per accedere all'interfaccia menu ricami in memoria quindi premere . Il sistema legge le informazioni ricamo nella directory principale dell'unità USB; selezionare il ricamo da importare quindi premere  (se il ricamo è memorizzato in altre directory dell'unità USB, premere l'icona della directory desiderata per entrare e selezionare il ricamo). Per tornare alla directory precedente, premere  per tornare indietro; per tornare all'interfaccia menu ricami in memoria premere l'icona  posta nell'angolo in basso a destra.
3. Dopo aver premuto l'icona  viene visualizzata l'interfaccia per l'inserimento del numero ricamo; il sistema assegnerà automaticamente il numero ricamo più basso disponibile. Premere  se non si desidera modificarlo e mantenere quindi il numero ricamo predisposto di default. Se si desidera modificare il numero ricamo, attraverso il tastierino numerico digitare il numero desiderato quindi premere .

Attenzione:

Quando si importa o si esporta un ricamo tramite unità USB, prestare attenzione a non spingere a fondo qualora il lato introdotto non fosse quello corretto. Non estrarre l'unità USB dalla relativa porta prima di avere spento la macchina.





4. Attendere il completamento dell'importazione; lo schermo rimane nella finestra operativa dell'unità USB. Se si desidera inserire ricami aggiuntivi, ripetere i passaggi precedenti.

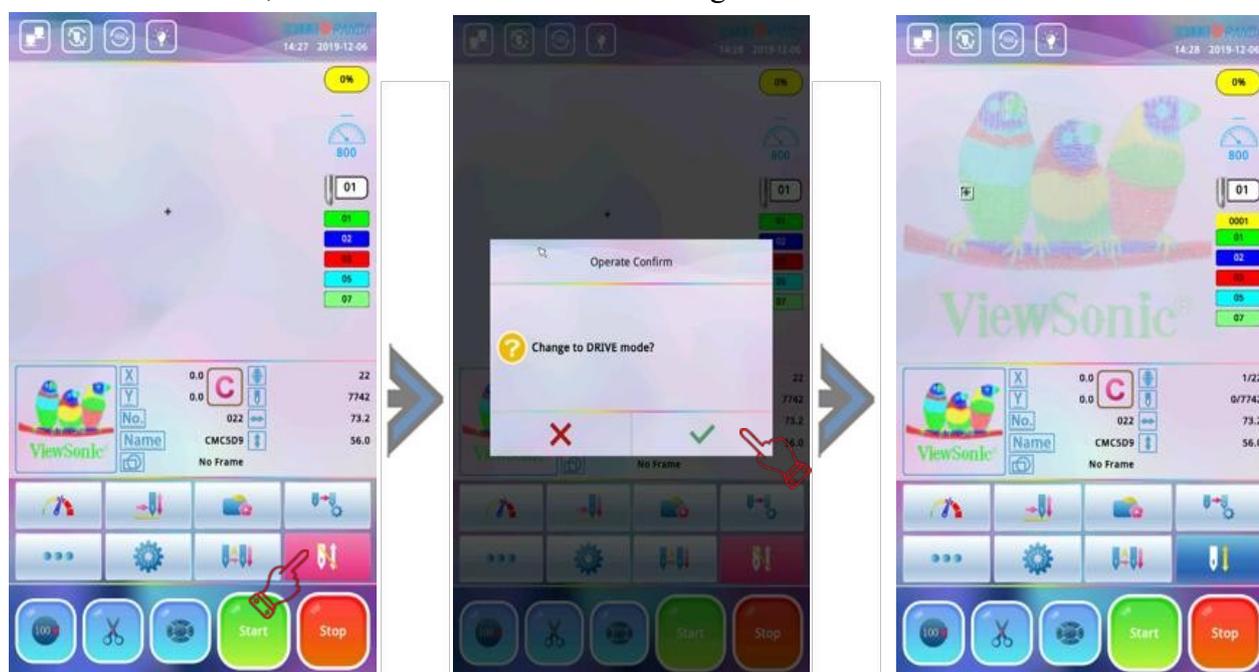
4.2.2 Selezione ricamo

1. Premere per accedere all'interfaccia menu ricami in memoria; una volta individuato il ricamo desiderato, premere direttamente l'icona quindi premere .



2. Viene visualizzata la finestra interfaccia impostazione parametri ricamo; se si procede seguendo i parametri predefiniti (che in generale sono quelli più precisi), premere per confermare. Per apportare modifiche premere direttamente la voce desiderata. Dopo aver modificato tutti i parametri, premere l'icona ; il sistema salverà automaticamente i parametri correnti per poi tornare alla schermata funzioni principali.

La barra informazioni visualizza il numero ricamo selezionato, il nome, il numero di cambio colore, il numero totale punti, il valore dell'intervallo bordo; procedere alla conferma del ricamo per iniziare a cucire. Dopo la selezione di impostazione origine telaio, se è la prima volta che si ricama o si modifica la posizione di origine del ricamo, il sistema richiede di salvare l'origine su file.



4-3 Impostazione modalità e ordine cambio colore

4.3.1 Impostazione modalità cambia colore

Premere  nella schermata funzioni principali per accedere alla schermata di cambio colore.

Mode 1  : cambio colore manuale e avvio manuale - prima che inizi il ricamo, premere

l'icona  per accedere alla finestra di cambio colore manuale; premere l'icona colore nella parte inferiore dello schermo per inserire il numero quindi premere "Start" per iniziare. Al momento del cambio colore, la macchina si arresta automaticamente.

Premere  per cambiare il numero dell'ago nell'ordine di cambio colore quindi scegliere il nuovo numero nella parte inferiore dello schermo; premere "Start" per ricominciare.

Mode 2  : cambio colore automatico e avvio manuale - l'ordine di cambio colore deve essere impostato per primo quando la macchina è in modalità di cambio colore automatico; premere "Start" per iniziare. La macchina cambia colore prima del ricamo in base al numero aghi impostati nell'ordine di cambio colore. Se durante il ricamo si verifica un cambio colore, la macchina passerà automaticamente al numero di ago specificato in base all'ordine impostato fermandosi in attesa che l'operatore preme "Start".

Mode 3  Cambio colore automatico e avvio automatico; quando si verifica il cambio colore durante il ricamo, la macchina passerà automaticamente all'ago specificato in base all'ordine impostato e ricomincerà il ricamo. Se la macchina è impostata per il cambio colore automatico, l'ordine di cambio colore dovrebbe essere impostato dando conferma prima dell'inizio del ricamo. Mentre si preme "Start" per iniziare il ricamo, indipendentemente da dove si ferma la barra ago corrente, l'ago verrà cambiato in base al numero ago impostato nell'ordine di cambio colore automatico (tranne quando il numero ago corrente è uguale

al numero dell'ago impostato nell'ordine), per poi riprendere il ricamo.

4.3.2 Impostazione ordine cambia colore

L'ordine di cambio colore automatico fornisce un elenco preimpostato quando la macchina si trova in modalità di cambio colore automatico. Il numero massimo di cambi colore è 3000 volte. Procedere come di seguito:

1. Nello stato di non conferma, premere  per accedere alla finestra di impostazione cambio colore. Utilizzare l'icona del numero in basso per inserire il numero ago di cambio colore richiesto per ordine, quindi premere  per confermare. Per esempio inserendo 1, 2, 3 e premendo  l'ordine di cambio colore viene ripetuto da: 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3...come impostato e premendo  il sistema salva automaticamente l'ordine colori corrente.



2. Se si desidera modificare l'ordine colori impostato, premere l'icona posizione ago corrispondente alla modificata o premere "Pagina precedente/Pagina successiva" per la ricerca; premere l'icona posizione ago che deve essere modificata, quindi premere l'icona in basso da modificare. Dopo avere eseguito le modifiche premere  per confermare; il sistema salverà l'ordine colori attualmente modificato.

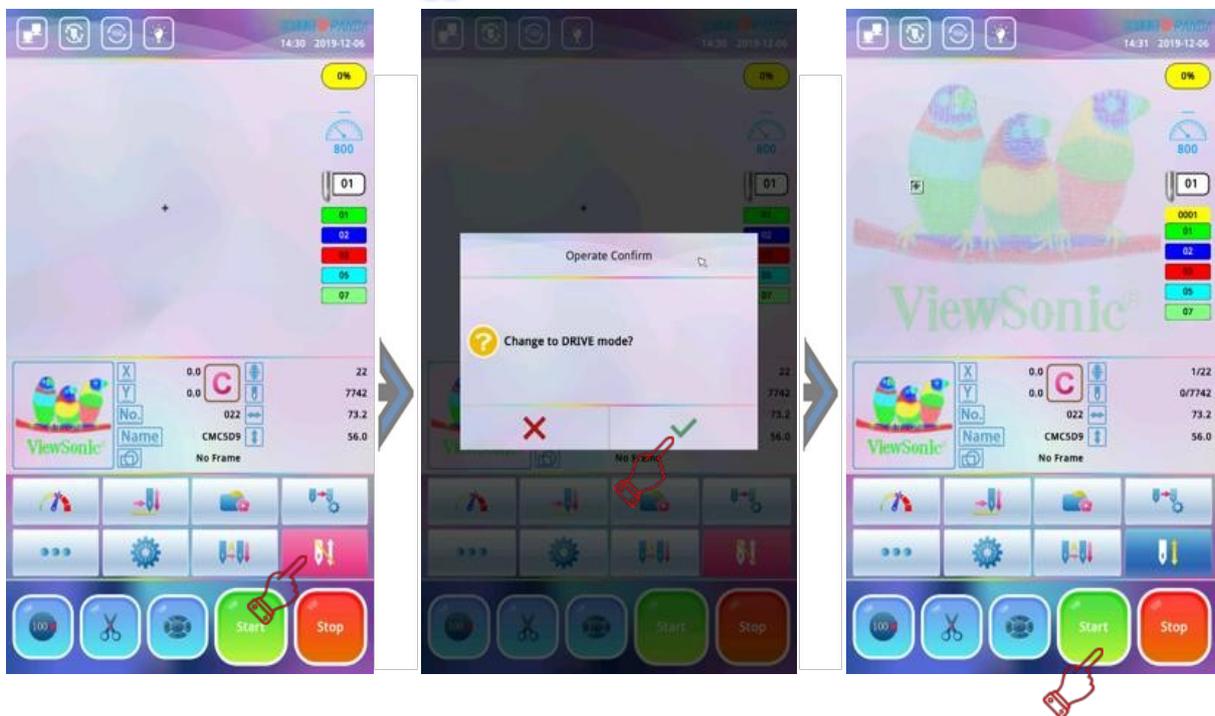
4-4 Impostazione di punto origine ricamo

1. Nella schermata funzioni principali, premere  per accedere all'interfaccia di spostamento telaio quindi premere  per spostare il telaio e selezionare il punto di origine appropriato.
2. Premere  per spostare il telaio intorno al margine esterno; questa operazione serve a rilevare se il margine del motivo supera l'area di ricamo del telaio. Se il motivo eccede l'area del telaio il sistema indicherà automaticamente "Limite telaio superato". La posizione del punto di ricamo deve essere reimpostata per garantire che il motivo non ecceda l'area di ricamo del telaio.



4-5 Conferma ricamo

Dopo l'operazione di impostazione selezione ricamo, dei parametri ricamo, dell'ordine di cambio colore, dell'origine del telaio, premere  nello stato di preparazione del ricamo; il sistema richiederà "Passare alla modalità DRIVE?". Premere  per confermare il ricamo (l'icona di stato del ricamo è verde ) quindi premere "Start" per avviare la macchina.



Note: se il sistema non salva l'origine del ricamo, o la posizione corrente non è l'origine salvata (la protezione dell'origine del telaio è impostata), il sistema chiederà: "Salvare l'origine del ricamo su file?". Premere  per confermare (salvato come predefinito).

4-6 Rottura filo, ritorno e recupero punti

4.6.1 Controllo testa

Nello stato di conferma ricamo, il tasto recupero punti deve essere portato in modalità ricamo normale (la testa della macchina è di colore verde); premere "Start" per iniziare. Premendo "Stop" durante il lavoro, la macchina interromperà immediatamente il ricamo.

4.6.2 Rilevamento rottura filo

In caso di rottura del filo, la macchina si ferma e la spia di stato su quella specifica testa diventa rossa. A questo punto, la macchina non ricomincerà a ricamare fino a quando non si ripristini il filo rotto e venga premuto "Start".

4.6.3 Ritorno

Nel processo di ricamo, a causa della rottura filo o se il filo della bobina è terminato, il ricamo perde passaggi con conseguente necessità di tornare indietro sul punto mancante per il suo recupero. In questa circostanza per prima cosa va fermata la macchina e abbassato il piedino per verificare i punti mancanti; premere "Stop" per fare tornare indietro il telaio. Premere una volta per tornare indietro di un punto; tenere premuto per tornare indietro più punti. Rilasciando "Stop" la macchina torna automaticamente e continuamente indietro; individuare l'area in cui si raggiunge il punto perso, quindi premere "Stop" per interrompere il movimento.

4.6.4 Recupero punti

Modalità recupero punti manuale e automatica

Modalità recupero punti manuale: se il ricamo ha perso punti, premere "Stop" per arrestare la macchina; la spia della testa diventa verde e non sarà possibile abbassare l'ago per l'operazione di ricamo a meno che il tasto ricamo sulla testa del motore non venga spinto manualmente verso l'alto; la spia della testa diventa rossa.

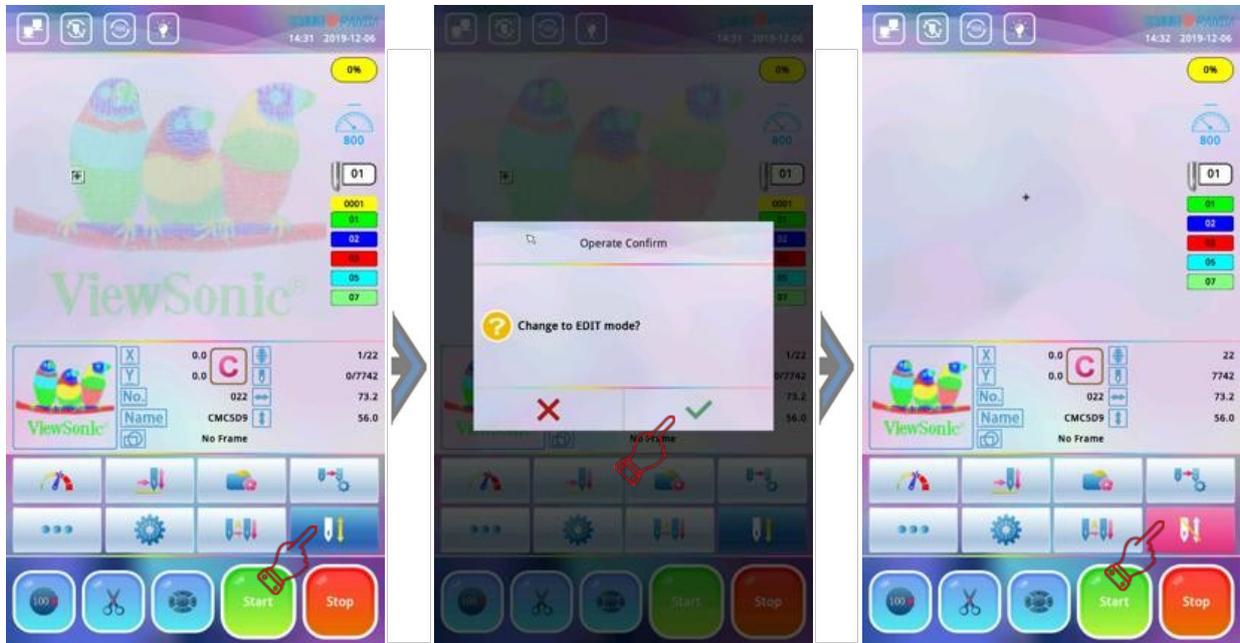
Dopo che il telaio è tornato in posizione, premere nuovamente "Start"; la macchina inizierà il recupero punti ricamando i passaggi persi fino al termine dell'ultimo punto.

Modalità recupero punti automatica: durante il processo di ricamo, la testa diventa rossa rilevando la rottura del filo; la macchina inizierà il movimento in base al numero di punti impostati dal sistema (può anche essere mosso manualmente secondo la necessità). Premere "Start" dopo l'infilatura; la testa inizierà automaticamente il recupero punti; lo stato della testa della macchina passerà da rossa a verde e al termine del processo di recupero punti continuerà il lavoro di ricamo.

4-7 Rilascio ricamo

Nei seguenti casi, il ricamo deve essere rilasciato per primo procedendo con la sostituzione di altri motivi quando l'ultimo ricamo è terminato, modificando l'ingrandimento dell'angolo di rotazione e direzione del motivo, reimpostando il ricamo ripetuto, eseguendo alcune operazioni di autotest della macchina o modificando modelli in memoria.

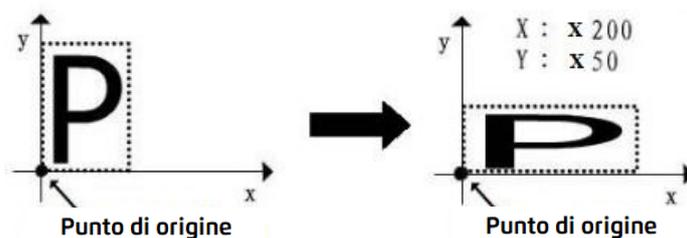
Metodo operativo: premere  nella schermata funzioni principali; lo schermo visualizza la finestra di dialogo "Passare alla modalità EDIT?"; premere  per confermare (da questo momento l'icona di stato del ricamo diventa rossa  e il sistema entra in stato di annullamento ricamo).



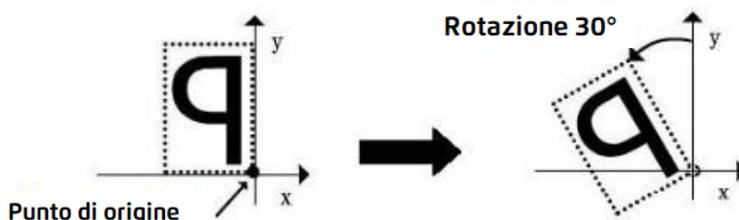
Capitolo 5 Dettaglio parametri ricamo



(1) (2) **Asse X/Y:** questo parametro controlla il rapporto di zoom in direzioni X (orizzontale) e Y (verticale); aumenta/riduce in percentuale la grandezza del motivo



(3) **Angolo di rotazione:** l'angolo di rotazione si riferisce all'angolo in senso antiorario del motivo ricamato rispetto alla direzione del motivo selezionato.



(4) **Direzione:** questo parametro imposta la direzione di ricamo del disegno; nell'esempio sotto la lettera "P" illustra la relazione fra il motivo e la sua direzione.

Direzione	F	L	J	T	F	T	L	J	F
Effetto	p	q	d	r	q	o	b	o	p

(5) **Rotazione, scala e priorità:** l'asse X e Y hanno entrambi rotazione ma X è diverso da Y sull'ingrandimento. Diverse impostazioni delle due modalità di priorità producono diversi

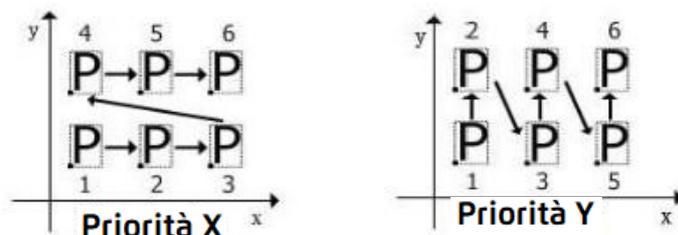
effetti ricamo; se è impostata la priorità di rotazione, il motivo verrà prima ruotato e poi ridimensionato; e se è impostata la priorità zoom, il motivo verrà ridimensionato quindi ruotato.

(6)(7) **Compensazione X/Y:** il sistema esegue automaticamente la compensazione dell'ingrandimento o della riduzione sui punti in direzione asse X o Y; il valore di compensazione per ciascuna unità è 0,1 mm. I valori negativi si riferiscono alle compensazioni ridotte mentre i valori positivi si riferiscono alle compensazioni aumentate.

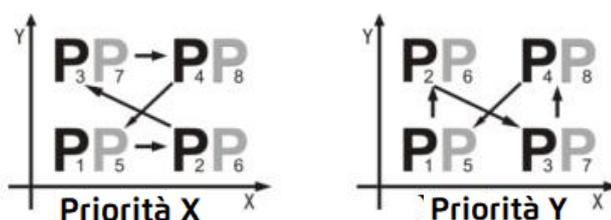
L'intervallo di compensazione va da - 0.6mm a + 0.6mm.

(8) Ripetizione modalità

Ripetizione normale: durante la ripetizione ricamo, dopo avere terminato un motivo completo, il telaio si sposta nella posizione successiva impostata per ricamare nuovamente lo stesso motivo.



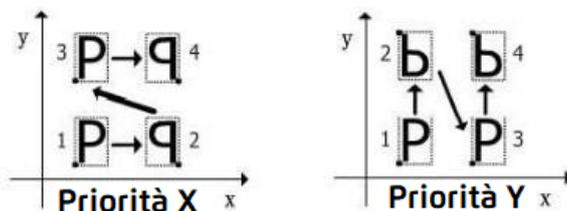
Ripetizione parziale: dopo avere ricamato un determinato colore, il telaio si sposta nella posizione corrispondente al successivo motivo ripetuto ricamando lo stesso colore fino al termine del ricamo di quel colore; il sistema passerà quindi al colore successivo ripetendo fino al termine del ricamo i punti ripetuti di ogni colore.



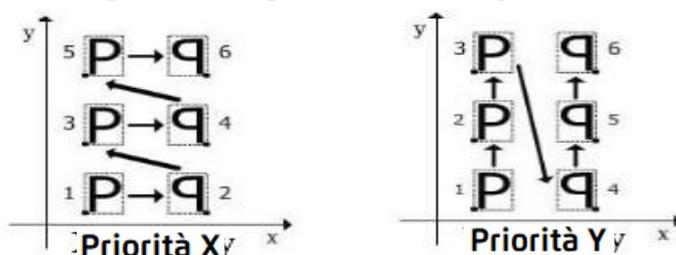
Ripetizione a specchio: la ripetizione a specchio viene eseguita solo quando il ricamo viene ripetuto con un numero di volte pari in direzione asse X o Y. Se il numero di ripetizioni in entrambe le direzioni è pari, la direzione impostata nell'ordine di ripetizione ha la precedenza.

Sono disponibili 4 tipi di ripetizione a specchio:

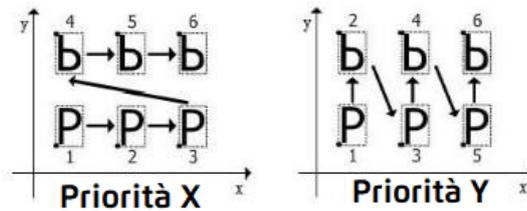
① quando il numero di ripetizioni sull'asse X e Y è un numero di volte pari, la ripetizione a specchio viene eseguita secondo la direzione prioritaria impostata nell'ordine ripetuto;



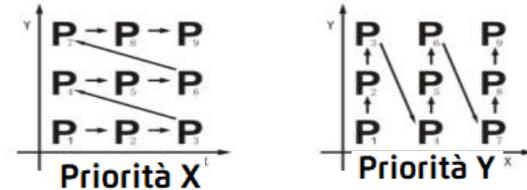
② quando il numero di ripetizioni sull'asse X è un numero di volte pari mentre sull'asse Y è un numero di volte dispari, la ripetizione a specchio viene eseguita in direzione asse X;



- ③ quando il numero di ripetizioni sull'asse X è un numero di volte dispari mentre sull'asse Y è un numero di volte pari, la ripetizione a specchio viene eseguita in direzione asse Y;



- ④ quando il numero di ripetizioni sull'asse X e Y è un numero di volte dispari, la ripetizione a specchio non sarà eseguita venendo rimpiazzata dalla ripetizione normale.



Parziale+ripetizione a specchio: durante il ricamo ripetuto, dopo aver ricamato un determinato colore, il telaio si sposta nella posizione corrispondente al motivo successivo ripetuto, quindi ricama lo stesso colore fino al termine del ricamo di questo colore; il sistema passa quindi al colore successivo ripetendo fino a che i punti di ogni colore siano ripetuti. La ripetizione a specchio viene eseguita solo quando la ripetizione è di numero pari in direzione dell'asse X o Y. Se il numero di ripetizioni in entrambe direzioni è di numero pari, la direzione impostata nell'ordine di ripetizione ha la precedenza. Il ricamo viene ripetuto secondo i blocchi colore e la sequenza viene eseguita secondo le quattro modalità di ripetizione a specchio di cui sopra.

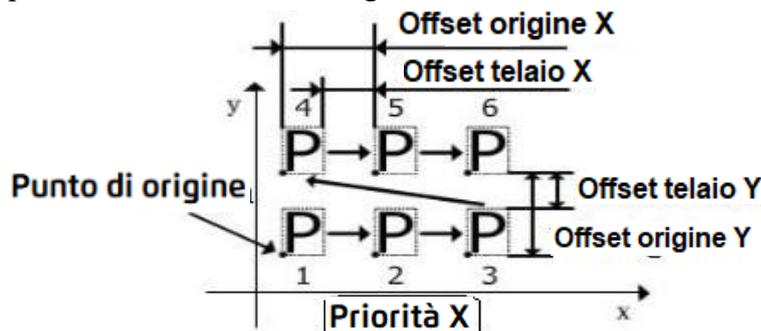
(9) Ripetizione priorità:

Priorità asse X: il ricamo ripetuto viene eseguito riga per riga e la ripetizione a specchio è preferita orizzontalmente.

Priorità asse Y: il ricamo ripetuto viene eseguito colonna per colonna e la ripetizione a specchio è preferita verticalmente.

I grafici sopra si riferiscono a priorità asse X e priorità asse Y.

- (10) (1) **Numero ripetizioni asse X e Y:** le ripetizioni sull'asse X di questo parametro impostano il numero di ricami ripetuti nella riga; le ripetizioni sull'asse Y di questo parametro impostano il numero di ricami ripetuti nella colonna.
- (12) **Ripetizione tipo offset:** sono disponibili due tipi ① **Offset origine** e ② **Offset telaio**.
 La spaziatura dell'origine indica la ripetizione basata sulla distanza dall'origine del ricamo; la spaziatura dei bordi indica la ripetizione basata sullo spazio tra due bordi di ricamo adiacenti.
- (13) (4) **Offset asse X e Y:** X indica la distanza di ripetizione fra due ricami laterali; Y indica la distanza di ripetizione fra due ricami longitudinali adiacenti.



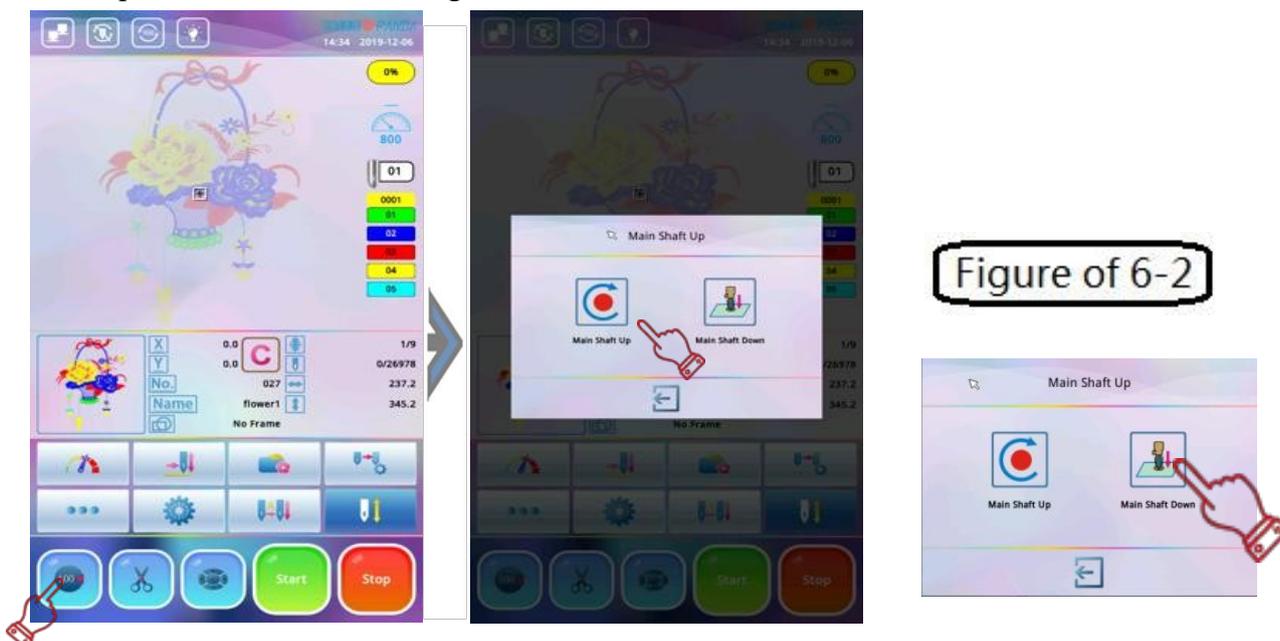
Capitolo 6 Funzionamento albero principale

▲ Attenzione: questa operazione comporta la rotazione dell'albero della macchina; prestare attenzione alla norme di sicurezza!

6-1 Funzionamento a impulsi albero principale

La macchina da ricamo a volte deve eseguire un movimento lento o richiedere una rotazione a 100°. L'operazione di sollevamento dell'albero principale può essere utilizzata per soddisfare requisiti e operazioni specifiche come di seguito:

1. premere  dalla schermata funzioni principali; il sistema esce dal menu delle operazioni a impulsi come mostrato di seguito;



2. premere ; l'albero principale si muoverà lentamente di un giro fermandosi a 100°.

6-2 Operazione di abbassamento albero principale

La funzione viene utilizzata per cambiare il tessuto da ricamare di grandi dimensioni, rallentando l'albero principale, l'albero principale sotto la superficie del tessuto e fermandosi in modo da fissare la posizione del tessuto da ricamo. Una volta fissato il tessuto, è possibile rimuovere il ricamo; riportare il telaio nella posizione appropriata per fissare nuovamente il ricamo, in modo da poter continuare a ricamare motivi non finiti dalla posizione corrente. Le operazioni specifiche sono le seguenti:

1. premere  nella schermata funzioni principali; il sistema visualizzerà il menu operativo di sollevamento albero principale; premere ; l'albero principale si muove lentamente e l'ago si pianta nel tessuto da ricamo (prestare attenzione alla sicurezza del personale). Dopo che l'ago si ferma, il sistema ritorna alla schermata funzioni principali;
2. quando l'albero principale è abbassato, il cordone da ricamo può essere rilasciato.
A questo punto il tasto di spostamento del fotogramma è disponibile per l'uso. Premere  per muovere il telaio; una volta che il telaio ha raggiunto la posizione, stringere il tessuto;
3. dopo che l'albero principale è abbassato, il sistema torna alla schermata principale con l'ago abbassato. Per ripristinare l'arresto dell'albero a 100°, utilizzare la funzione "Albero principale sollevato" per ritrarre l'ago e riportare l'albero a 100° (vedere: 16-1 "Funzionamento").

Capitolo 7 Ricamo normale e velocità al minimo

7-1 Relazione fra ricamo normale e velocità al minimo

Le funzioni quali velocità al minimo e il ritorno sono intese per la modalità del rammendo. Il minimo a bassa velocità, il minimo ad alta velocità o il minimo di posizionamento possono essere utilizzati secondo le necessità del ricamo.

Note: la modalità velocità al minimo si riferisce al movimento del telaio senza cuciture

7-2 Minimo a bassa velocità

Funzionamento: premere ; il ricamo si interrompe finché l'icona non si sposta su . Dopo avere impostato il minimo premere "Start" per avviare il ricamo; l'albero principale non ruota e il telaio si sposta lungo il percorso del punto del ricamo; premere "Stop" se necessario. Premendo "Stop" per tornare indietro, l'albero principale non ruota e il telaio viene retratto lungo la cucitura del ricamo. Se è necessario interrompere il ritorno, premere nuovamente "Stop".

7-3 Minimo ad alta velocità

Funzionamento: premere ; il ricamo si interrompe finché l'icona non si sposta su . Il sistema visualizza il menu; premere  per uscire e premendo direttamente "Start", l'albero principale non ruota e il telaio non si sposterà aumentando il conteggio dei punti. Dopo avere premuto "Stop" il telaio si sposta direttamente sulla posizione effettiva del numero di punto corrente; premere "Stop" per tornare indietro; l'albero principale non ruota, il telaio non si muove, il conteggio punti diminuisce; premere l'icona "Stop" per arrestare la macchina; il telaio si sposta direttamente in posizione effettiva del numero di punto corrente.

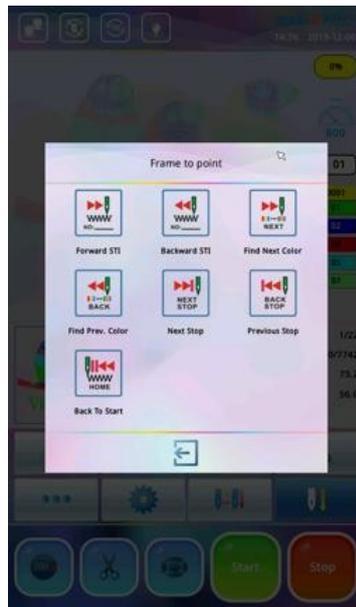


7-4 Posizione velocità al minimo

La posizione di velocità al minimo sposta il telaio in avanti (o indietro) in posizione designata o in ultima posizione di cambio colore, o anche in ultima posizione di codice di arresto.

1. Premere  quando il ricamo si interrompe e finché l'icona non si sposta su .

La schermata funzioni principali visualizza il seguente menu:



2. premere l'icona dei diversi tipi di posizione velocità al minimo seguendo le istruzioni sullo schermo per inserire il numero punti corrispondente per completare l'operazione. Ad esempio: premere la voce "STI indietro", quindi apparirà la casella di inserimento del numero (predefinito 10 punti). E' possibile utilizzare l'icona per modificare il numero punti indietro. Premere **Enter** per confermare il completamento dell'inserimento; il sistema tornerà automaticamente alla schermata funzioni principali; il telaio tornerà direttamente in posizione punti impostati.
- Se la posizione va ripristinata, premere fino a quando appare l'icona ricamo normale ; a questo punto la macchina si trova nello stato di esecuzione ricamo.

7-5 Rilascio movimento veloce/lento

Quando la macchina si ferma e sullo schermo appare l'icona oppure l'icona , l'icona cambierà ogni volta che si preme; premere quindi questa icona finché non si sposterà sull'icona . A questo punto la macchina si trova nello stato di esecuzione ricamo.



Capitolo 8 Operazione cambio colore

8-1 Cambio colore manuale

Quando la macchina si ferma, se è necessario cambiare manualmente il colore, premere  per accedere alla finestra di cambio colore manuale; selezionare premendo il numero di cambio colore desiderato in base al numero icona visualizzata nella parte inferiore dello schermo.



Figure of 8-4



8-2 Impostazione ordine cambio colore: paragrafo 4.3.1

8-3 Impostazione ordine cambio colore automatico: paragrafo 4.3.2

8-4 Memorizzazione impostazione cambio colore manuale

Nello stato di conferma ricamo, quando si seleziona l'operazione di cambio colore manuale, è possibile scegliere se memorizzare automaticamente la posizione ago nell'unità sequenza cambio colore. Questa operazione prevede le due seguenti funzioni: in primo luogo, se viene rilevato che l'ordine di cambio colore automatico è impostato in modo errato durante il processo di ricamo, l'ordine di cambio colore può essere modificato mentre si cambia manualmente l'ago. In secondo luogo un nuovo motivo viene ricamato cambiando colore manualmente una volta e salvato; la volta successiva la macchina può cambiare i colori come da ordine salvato per il ricamo direttamente e automaticamente. Le operazioni specifiche sono le seguenti: **figura in alto a destra** 

1. Premere  nella schermata funzioni principali quindi premere  per accedere alla finestra "Parametri utente".
2. Selezionare la voce di "Parametro assistente ricamo" quindi cliccare "Salva cambi colore manuali" per cambiarli in "Si".

Capitolo 9 Operazioni movimento telaio

9-1 Movimento telaio manuale

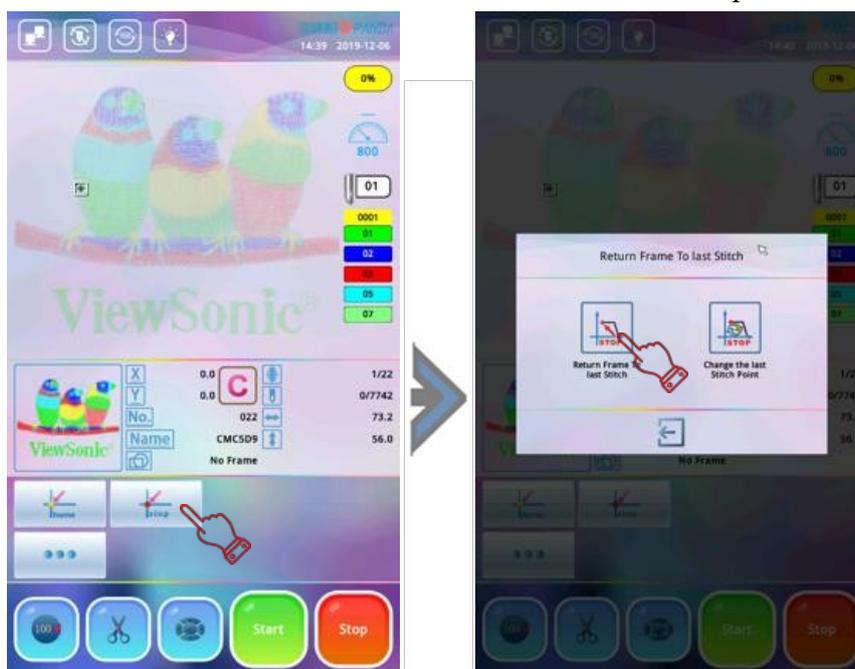
Premere  nella schermata funzioni principali per accedere all'interfaccia di spostamento manuale telaio; premere i tasti freccia     per spostare il telaio lungo 4 diverse direzioni. Il tasto  al centro dei 4 tasti direzione viene utilizzato per controllare la velocità di movimento del fotogramma suddiviso in due modalità: alta e bassa velocità. Ogni volta che si preme il tasto, la modalità cambia.

9-2 Ritorno telaio sull'ultimo punto

Durante il processo di ricamo, potrebbe rendersi necessario interrompere il ricamo per spostare manualmente il telaio per eseguire progetti quali per esempio l'applicqué. Dopo avere completato tali operazioni, il telaio andrà riportato in posizione originale attraverso la funzione di ritorno.

Le specifiche sono le seguenti:

1. dopo che la macchina si è fermata, premere il pulsante di spostamento manuale telaio per spostarlo in fuori (in caso per esempio di progetto appliqué).
2. dopo aver terminato il progetto appliqué, premere  nella schermata funzioni principali; quindi premere  per visualizzare la funzione di ritorno del telaio sull'ultimo punto.



3. Premere  per riportare il telaio automaticamente al punto di arresto; attendere il proseguo del ricamo (premendo  l'operazione verrà annullata).

9-3 Ritorno al punto di origine

Se il telaio viene spostato manualmente durante il processo di ricamo o non ritorna al punto di origine al termine del ricamo, questa funzione permette di fare tornare il telaio al punto di origine. Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  per visualizzare il menu di ritorno all'origine come mostrato in figura;
2. premere  per riportare automaticamente il telaio al punto di origine; premere  per uscire dalla funzione.



9-4 Impostazione origine telaio

L'impostazione dell'origine telaio può essere selezionata solo quando il ricamo viene rilasciato. Prima di memorizzare la posizione telaio corrente, è possibile utilizzare il pulsante di origine desiderata, quindi la funzione "Impostazione origine telaio" per ricordarne la posizione. Le specifiche sono le seguenti:

1. Premere  nella schermata funzioni principali; premere l'icona del parametro professionale  per accedere alla scelta "Parametro telaio".



2. Passare alla seconda pagina premendo "Impostazione origine telaio"; il sistema apre la finestra di dialogo "Impostare adesso l'origine telaio?".
3. Premere ✓ per confermare; il telaio si sposterà automaticamente nelle direzioni asse X e Y finché X e Y non saranno incrociate; il sistema ricorderà le coordinate della posizione corrente. Pertanto utilizzando la funzione "Impostazione origine telaio" la macchina installa un finecorsa effettivo, altrimenti causerà la collisione del telaio o errori di memoria.
Premendo ✗ si esce dalla funzione.
4. Quando il sistema ricorda le coordinate della posizione corrente, la funzione "Impostazione origine telaio" visualizzerà "Imposta". Quando si verifica un arresto di emergenza a causa di malfunzionamento oppure qualcosa di anomalo come lo spegnimento imprevisto o telaio spostato, i dati delle coordinate telaio memorizzate prima dell'interruzione ne ripristineranno la posizione.

9-5 Ripresa origine telaio

Dopo lo spegnimento, se il telaio viene spostato, questa funzione può essere utilizzata per ripristinare la posizione telaio quando riparte l'alimentazione. La corretta esecuzione di questa operazione si basa sull'impostazione di origine del telaio.

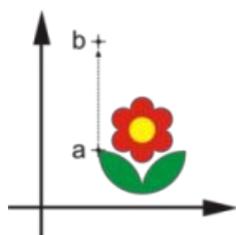
Le specifiche sono le seguenti:

1. assicurarsi che l'albero principale si fermi a 100°;
2. premere ⚙️ nella schermata funzioni principali; premere l'icona del parametro professionale 🧑🏻 per accedere alla scelta "Parametro telaio";
3. voltare pagina e premere la voce "Impostazione origine telaio"; il sistema apre la finestra di dialogo "Impostare adesso l'origine telaio?";
4. premere ✓ per confermare; il telaio si sposterà automaticamente nelle direzioni asse X e Y finché X e Y non toccano il finecorsa. Il sistema ripristina la posizione del telaio in base alla posizione delle coordinate memorizzate prima dell'interruzione di corrente. Pertanto, quando si utilizza la funzione "Ripresa origine telaio", la macchina installa un finecorsa valido, altrimenti causerà la collisione del telaio o errori di memoria.
Premendo ✗ si esce dalla funzione.



9-6 Impostazione punto di offset

Il punto di offset deve essere impostato nello stato di conferma ricamo che può essere qualsiasi punto tranne il punto di origine.



a : punto di origine b : punto di offset

Quando il sistema esegue la "Conferma ricamo" cancellerà automaticamente il punto di offset dell'ultima impostazione. Pertanto, il metodo di impostazione per il punto di offset è:

1. selezionare il ricamo ed eseguire la conferma (riferimento sezione 3-4);
2. premere  nella schermata funzioni principali; premere l'icona del parametro professionale  per accedere alla scelta "Parametro telaio";
3. voltare pagina e premere la voce "Impostazione origine telaio"; il sistema apre la finestra di dialogo "Passare al punto di offset?";
4. premere  e utilizzare i 4 tasti freccia  per spostare il telaio sul punto di offset; premere  per confermare l'impostazione del punto di offset.



5. Dopo aver impostato il punto di offset, il sistema torna all'interfaccia precedente, "Impostazione punto di offset" visualizzando "Imposta"; si torna alla schermata funzioni principali; premere "Start" per iniziare. Il telaio si sposterà automaticamente dal punto di sfalsamento rispetto al punto iniziale del ricamo.



9-7 Salvare l'impostazione origine

L'impostazione dell'origine telaio (riferimento 11-11) è la premessa per salvare il punto di origine; questa funzione salva la posizione corrente del telaio come punto di partenza del ricamo.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere ●●● dalla schermata funzioni principali; premere  per aprire la finestra di ritorno all'origine;
2. premendo  il sistema salverà automaticamente la posizione telaio corrente come punto di inizio del ricamo corrente. L'icona  annulla questa operazione;
3. se il punto di partenza del ricamo non cambia, è sufficiente eseguire una volta il salvataggio dell'origine, quindi il ripristino multiplo dell'origine in qualsiasi altro momento.

9-8 Ripristino impostazione origine

Salvando la posizione iniziale del ricamo corrente, è possibile usare questa funzione per localizzare quel punto. È necessario allineare l'origine del telaio quando si ricama di nuovo lo stesso motivo.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere ●●● dalla schermata funzioni principali; premendo  si visualizza il menu delle operazioni di origine;
2. premendo  il sistema sposterà automaticamente il telaio in posizione precedentemente memorizzata. L'icona  annulla questa operazione.

9-9 Spostamento telaio lungo il bordo ricamo

Dopo la selezione motivi e prima del ricamo effettivo, questa funzione serve per spostare il telaio lungo il bordo del ricamo per verificare se i limiti previsti vengano superati.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere ●●● dalla schermata funzioni principali; premere  per aprire la finestra di ritorno

all'origine;

2. premere ; il sistema sposterà automaticamente il telaio lungo il bordo del ricamo della posizione corrente come origine verificando se ne superi i limiti.
Se l'origine del ricamo corrente supera i limiti, il sistema richiederà automaticamente di regolare nuovamente la posizione di origine ripetendo l'operazione.
Se il telaio rientra nell'intervallo, premendo "Start" è possibile avviare il ricamo.
L'icona  annulla l'operazione.

9-10 Ricerca automatica punto di origine

Questa funzione ricerca automaticamente il punto di partenza adatto al motivo da ricamare, in modo che si trovi al centro dell'area ricamo del telaio. La premessa di questa operazione è che la macchina sia stata impostata su "Impostazione origine telaio" (riferimento: 11-11).

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  dalla schermata funzioni principali; premere  per aprire la finestra di ritorno All'origine;
2. premendo  il sistema calcolerà il centro dell'intervallo del telaio ricamo spostando la cornice per individuare il punto iniziale. L'icona  annulla l'operazione.

9-11 Apertura dispositivo di tenuta filo superiore

L'operazione consiste nell'aprire manualmente il dispositivo di tenuta del filo superiore sulla testa. Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  dalla schermata funzioni principali; premere  per aprire la finestra di ritorno all'origine;
2. premendo  il sistema apre manualmente il dispositivo di tenuta del filo superiore sulla testa della macchina; premendo nuovamente  il sistema chiude il dispositivo di tenuta del filo. Premere di nuovo per riaccenderlo o spegnerlo e così via.
L'icona  annulla l'operazione.

Capitolo10 Parametri velocità

Nel processo di ricamo, la velocità di cucitura viene stabilita automaticamente dal sistema in base alla lunghezza dell'ago; la velocità ridotta viene utilizzata quando si ricama con l'ago lungo mentre la velocità sostenuta viene utilizzata quando si ricama con l'ago corto.

Tuttavia, la velocità massima dell'albero principale viene impostata dall'operatore.

Nell'intervallo della velocità massima impostata, i tasti aumento/riduzione velocità possono essere utilizzati per controllare la velocità massima del ricamo corrente.

La velocità massima è compresa in un intervallo fra 600 e 1000 giri/min.

10-1 Velocità Max/Min RPM

La funzione viene utilizzata per determinare la velocità limite massima e la velocità limite minima della macchina.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere ; premere l'icona parametri utente  quindi premere "Parametri velocità";



2. premere "Max RPM" o "Min RPM" in base alle esigenze per impostare la velocità di rotazione specifica.

Operazioni specifiche: premere "Max RPM" quindi "Modifica tutto" impostando "Si".

La velocità massima di tutti gli aghi può essere impostata uniformemente.

Immettere la velocità utilizzando l'icona numero quindi premere  per confermare; premere "Modifica tutto" impostando "No". La velocità massima del numero ago può essere modificata individualmente in base alle esigenze. Immettere la velocità utilizzando l'icona numero quindi premere  per confermare; premendo la voce "Min RPM" è possibile impostare uniformemente solo la velocità minima di tutte le teste della macchina.

Dopo aver inserito la velocità con l'icona numero, premere  per confermare.

Premendo  si esce dalla funzione.



Note: si consiglia di impostare la velocità massima predefinita dalla fabbrica

10-2 Impostazione RPM

Imposta la velocità durante il ricamo.

Le specifiche sono le seguenti:

1. Premere  nella schermata funzioni principali per accedere all'interfaccia di impostazione velocità; ad ogni pressione di  la velocità aumenta di 10 giri/min; premendo e mantenendo premuto a lungo, la velocità aumenta rapidamente fino a raggiungere il massimo previsto.
2. Ad ogni pressione di  la velocità diminuisce 10 giri/min; premendo e mantenendo premuto a lungo, la velocità diminuisce rapidamente fino a raggiungere il minimo previsto.



10-3 Blocco albero principale durante l'arresto

Su alcune macchine in cui la resistenza dell'albero principale risulti più leggera, per permettere che quest'ultimo si arresti stabilmente sullo spazio di parcheggio senza essere influenzato dall'inerzia dopo l'arresto ad alta velocità, è necessario eseguire l'operazione di blocco dell'albero principale. In questa circostanza, la funzione di blocco dell'albero principale deve essere attivata. Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  nella schermata funzioni principali; premere l'icona  parametro professionale per accedere alla scelta "Parametri servo-azionamento albero principale" nella pagina successiva;
2. premere "Blocco motore all'arresto" per impostare; il sistema passerà da "Sì" a "No".
La funzione serve principalmente per una comoda manutenzione manuale dell'albero principale.

10-4 Parametri correlati albero principale

Nr.	Nome	Descrizione
1	Max RPM	Imposta la velocità massima di ricamo
2	Min RPM	Imposta la velocità minima di ricamo
3	Avvio RPM	La velocità predefinita dell'albero principale a inizio ricamo è 100 giri/min; l'intervallo è compreso fra 80 e 150 giri/min
4	Salto limite RPM	La velocità predefinita del punto saltato è 500 giri/min; l'intervallo è compreso fra 300 e 900 giri/min
5	Flusso minimo alto	Maggiore è il valore, più veloce sarà il minimo ad alta velocità; il valore predefinito è 50; l'intervallo è compreso fra 1 e 64
6	Flusso minimo basso	Maggiore è il valore, più veloce sarà il minimo a bassa velocità; il valore predefinito è 20; l'intervallo è compreso fra 1 e 64
7	Blocco motore all'arresto	Su alcune macchine in cui la resistenza dell'albero principale risulti più leggera, per permettere che quest'ultimo si arresti stabilmente sullo spazio di parcheggio senza essere influenzato dall'inerzia dopo l'arresto ad alta velocità, è necessario eseguire l'operazione di blocco dell'albero principale. In questa circostanza la funzione di blocco deve essere attivata; se risulti bloccato a causa di un guasto meccanico, chiuderlo e procedere con la manutenzione per facilitarne la rotazione manuale
8	Punti di avvio	A inizio ricamo, i punti di avvio dell'albero principale sono impostati su 1 punto. Basandosi su diverse tipologie di filo da ricamo utilizzato e lunghezza di taglio del filo, i punti di avvio possono essere opportunamente regolati per evitare che escano facilmente dalla tensione superiore
9	Avvio rallentato	La velocità dell'albero principale rallenta premendo "Start"; il valore predefinito è 200 giri/min; l'intervallo è compreso fra 150 e 400

Capitolo 11 Parametri utente

11-1 Parametri di cucitura

Nr	Parametro	Descrizione	Predefinito
1	Ritorno al punto di origine	Il telaio torna automaticamente al punto di origine dopo il termine del ricamo	Si
2	Abilitazione ripetizione ricamo	Permette di selezionare il ricamo ripetuto	No
4	Velocità traccia	Si utilizza per impostare la velocità di spostamento telaio quando è prevista la funzione ricamo bordo. L'intervallo è compreso fra 1 e 16; più alto è il valore, più velocemente viene spostato il telaio	8
5	Raggruppamento colore	Se durante il ricamo il colore successivo a quello corrente è il medesimo, al cambio colore è possibile impostare se continuare a ricamare senza tagliare il filo o decidere se tagliare prima il filo e poi continuare il ricamo	-
6	Salva cambio colore manuale	"Si": i valori di cambio colore manuale vengono registrati nell'ordine di cambio colore e salvati. "No": i valori di cambio colore manuale non vengono registrati nell'ordine di cambio colore. Se "Si", il cambio colore manuale viene memorizzato nell'ordine di cambio colore; dopo il ricamo, l'impostazione cambierà automaticamente in "No"	No
7	Rimuovere punti vuoti	Se "Si" la macchina ometterà i punti vuoti (l'ago si muove senza ricamare). Se "No" i punti vuoti non saranno omessi. Gli aghi vuoti si riferiscono di solito al punto effettivo a vuoto (3, 0, 0) e al punto saltato a vuoto (4, 0, 0). Il punto effettivo a vuoto dietro il punto saltato non viene omesso e i punti effettivi iniziali sono tutti omessi	Si
8	Convertire il codice di arresto colore	Quando il ricamo viene immesso in memoria, il codice di arresto viene modificato nel codice di cambio colore. Il valore predefinito è "Si"; quando si immette il ricamo tutti i codici di arresto (8, 0, 0) sono convertiti in codici di cambio colore, incluso il codice di arresto dell'ultimo punto. Non converte il codice finale in un codice di cambio colore	Si
9	Lunghezza salto punto automatico ago lungo	Quando la lunghezza ago è superiore al valore impostato, il telaio si sposta saltando. L'intervallo è compreso fra 0 e 12,8.8	12

10	Lunghezza filtro automatico ago corto	Quando la lunghezza ago è inferiore al valore impostato, il sistema filtrerà automaticamente il numero di aghi con queste lunghezze ago. L'intervallo è compreso fra 0 e 2mm. Utilizzare questa funzione con attenzione: un'impostazione errata deformerà il ricamo filtrando parte della lunghezza ago	0
----	---------------------------------------	---	---

11-2 Rilevamento parametri testa

Nr	Parametro	Descrizione	Predefinito
1	Verifica filo superiore	Il sistema esegue il rilevamento della rottura del filo superiore della testa	Si
2	Rilevamento sensibilità filo superiore	Il parametro si utilizza per regolare la sensibilità del rilevamento del filo superiore: più alto è il valore, più sensibile è il rilevamento. L'intervallo è compreso fra 1 e 10	1
3	Rilevamento sensibilità filo bobina	Il parametro si utilizza per regolare la sensibilità del rilevamento del filo della bobina: più alto è il valore, più sensibile è il rilevamento. L'intervallo è compreso fra 1 e 10	1
4	Punti cuciti dopo il rilevamento rottura filo	Più alto è il parametro, meno sensibile è il rilevamento dell'interruzione dalla rottura filo: i punti a vuoto sono maggiori dopo la rottura. Più basso è il parametro, più sensibile è il rilevamento dell'interruzione dalla rottura filo: i punti a vuoto sono minori dopo la rottura	3 punti
5	Punti cuciti dopo il rilevamento rottura filo	Più alto è il parametro, meno sensibile è il rilevamento dell'interruzione dalla rottura filo: i punti a vuoto sono maggiori dopo la rottura. Più basso è il parametro, più sensibile è il rilevamento dell'interruzione dalla rottura filo: i punti a vuoto sono minori dopo la rottura	3 punti
6	Conta punti	Il parametro stabilisce il numero di aghi da ripristinare quando il filo è rotto. L'intervallo è compreso fra 0 e 16 punti. Se il numero di punti per il recupero automatico del filo è impostato a 3 e il numero di punti indietro è impostato a 1, l'ago viene represso di 3 punti e 2 punti vengono riparati sull'ago della rottura filo della testa; l'ago di tutte le teste verrà riparato con 1 punto	1 punto
7	Rilevamento salta punti	Avviando il ricamo, la cucitura dei primi punti, non è soggetta al rilevamento rottura filo; il parametro è generalmente impostato a 3. Se dovesse rendersi necessario, impostare il valore del parametro in modo appropriato in base alle proprie esigenze	3 punti

8	Tensione solenoide testa	Il parametro si utilizza per impostare il numero di punti non interrotti al termine del salto. Poiché il filo superiore è tirato dopo che la macchina salta, i primi punti causeranno facilmente errori di rilevamento del filo. L'impostazione predefinita del sistema è 3 punti; per un rilevamento più preciso dopo il salto, aumentare il numero di punti non rilevati. L'intervallo previsto è compreso fra 1 e 10	3 punti
---	--------------------------	---	---------

11-3 Parametri telaio

Nr	Parametro	Descrizione	Predefinito
1	Velocità telaio (alta)	Intervallo: da 1 a 30 con valore predefinito 16. Il parametro imposta il coefficiente di spostamento ad alta velocità del telaio; maggiore è il valore impostato, maggiore è la velocità di spostamento del telaio	16
2	Velocità telaio (bassa)	Intervallo: da 1 a 30 con valore predefinito 12. Il parametro imposta il coefficiente di spostamento a bassa velocità del telaio; maggiore è il valore impostato, maggiore è la velocità	12
3	Velocità fuori telaio	Il parametro indica la velocità di movimento con cui il telaio torna all'origine, il punto saltato o il cambio colore durante il ricamo. Generalmente si utilizza l'impostazione predefinita. Valori troppo alti possono causare lo spostamento di alcune parti al di fuori dal telaio	16
4	Combina salto	Si utilizza per ricami con punti saltati prolungati dove il telaio si sposta passo-passo fino ai punti stessi. L'impostazione predefinita è "No" ovvero con spostamento del telaio di un solo passaggio	No

11-4 Parametri taglio filo

Nr	Parametro	Descrizione	Predefinito
1	Modalità taglio filo	Il taglio filo prevede tre modalità: "Superiore", "Bobina" e "Nessuno". E' anche possibile impostare autonomamente la modalità di taglio filo per diverse posizioni ago	Superiore

2	Taglio su salti	L'intervallo del parametro è 1-12. Selezionando "Salta sempre", la macchina esegue il punto saltato senza tagliare. È anche possibile impostare più di un salto in base alle esigenze del ricamo, quindi tagliare il filo per ridurre il numero di salti sul tessuto superiore. Il sistema può anche impostare diversi parametri per diverse posizioni ago	Sempre saltato
3	Lunghezza taglio filo	L'intervallo del parametro è 1-8; maggiore è il valore, maggiore è la lunghezza del filo	3
4	Punti di chiusura taglio filo	L'intervallo del parametro è 0-2, ovvero il numero di punti annodati prima che il filo venga tagliato. L'impostazione predefinita per impedire al filo di slegarsi è 1 punto. Se è impostato a "0" non è prevista alcuna chiusura prima che il filo si tagli	1
5	Lunghezza taglio (coda lunga)	L'intervallo del parametro è 0,3-2,0 mm. Se impostato su "Sì", la lunghezza del punto annodato di chiusura è predefinita su 0,7 mm	0.7
6	Punti annodati dopo il taglio	L'intervallo del parametro è 0-4, ovvero il numero di punti annodati quando il ricamo ricomincia dopo il taglio del filo. L'impostazione predefinita per impedire al filo di slegarsi è 1 punto. Se è impostato su "0" e si preme "Start", il ricamo riparte dopo il taglio del filo. La macchina non prevede alcuna chiusura prima che il filo si tagli	1
7	Lunghezza punto dopo il taglio	L'intervallo del parametro è 0,3-2,0 mm. Quando il ricamo ricomincia dopo il taglio filo, la lunghezza del punto predefinita per impedire al filo di slegarsi è 0,7 mm. Più alto è il valore, più lungo sarà il punto annodato	0.7

Capitolo 12 Gestione memoria ricami

12-1 Seleziona ricamo

La funzione viene utilizzata per richiamare i ricami dalla memoria.

Dopo essere entrati nell'interfaccia, è possibile visualizzare in anteprima l'immagine del ricamo per una rapida selezione (per dettagli fare riferimento alla sezione 4-2-2).

12-2 Visualizza ricami in memoria

La funzione visualizza i ricami presenti nella memoria di sistema; lo stile di visualizzazione è diviso in due tipi: visualizzazione immagini ricamo e visualizzazione ricamo a schermo intero.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  nella schermata funzioni principali per accedere alla finestra ricami in memoria;
2. la parte superiore dello schermo visualizza la miniatura del ricamo in memoria, nonché informazioni di base come il numero di serie, il nome e il numero di punti. Se la directory del ricamo in memoria ha più di una pagina, premere "Pagina su/Pagina giù" per sfogliare.
3. Premere il ricamo che si desidera visualizzare quindi premere  per accedere all'interfaccia di visualizzazione a schermo intero del ricamo corrente. E' possibile visualizzare il ricamo in modi diversi in base alle icone poste nella parte inferiore dell'interfaccia; verificare attentamente il ricamo e i suoi dettagli specifici, i cambi colore e altre informazioni utili.
4. Premere  per uscire dalla funzione.

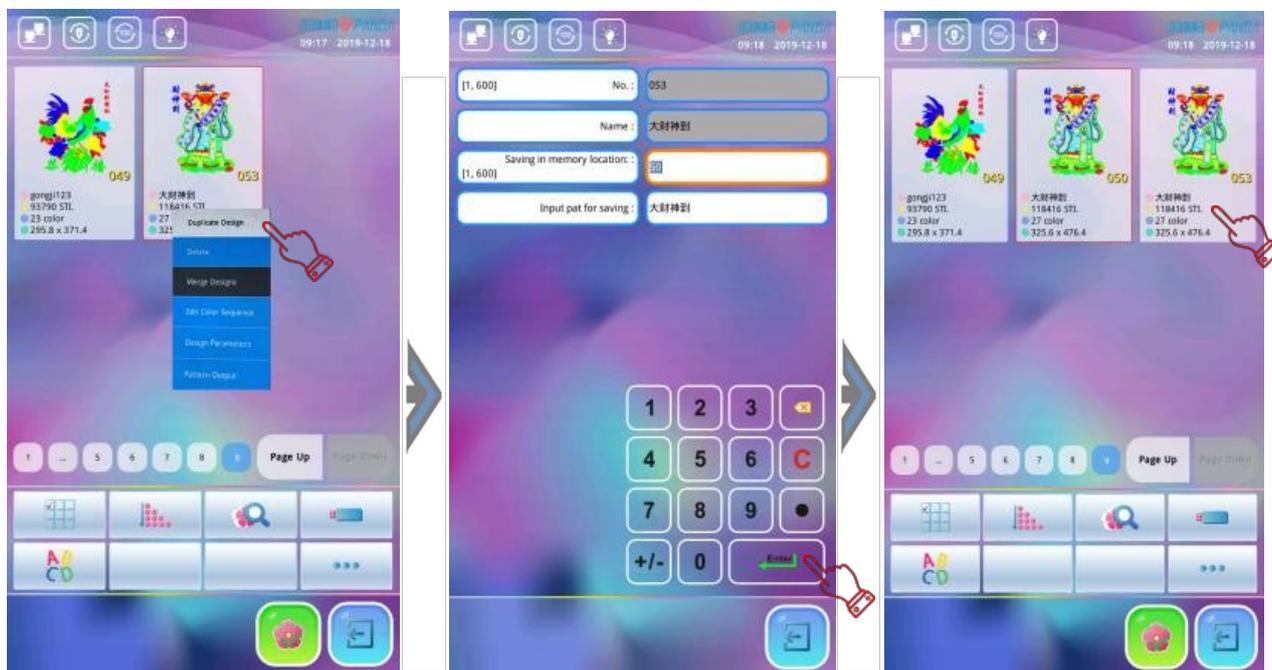


12-3 Copia ricamo

Le specifiche sono le seguenti:

1. accedere alla schermata "Menu memoria ricami"; fare doppio clic sulla miniatura del ricamo che si desidera copiare per visualizzare il menu a tendina; premere "Copia ricamo" per procedere all'operazione successiva; se è necessario annullare l'operazione, premere  per tornare alla schermata "Menu memoria ricami";

2. al termine, il sistema fornirà automaticamente il numero ricamo minimo disponibile con quel nome. Se non è necessario modificarlo, premere **←Enter** per salvare il ricamo appena duplicato. Per inserire un nuovo numero ricamo (solo in formato digitale) o un nuovo nome ricamo (attraverso il nome o formato numerico), premere l'icona numero per accedere. Al termine dell'inserimento, premere **←Enter** per confermare la modifica; il sistema salverà il ricamo appena duplicato con il nuovo numero e il nuovo nome ricamo;



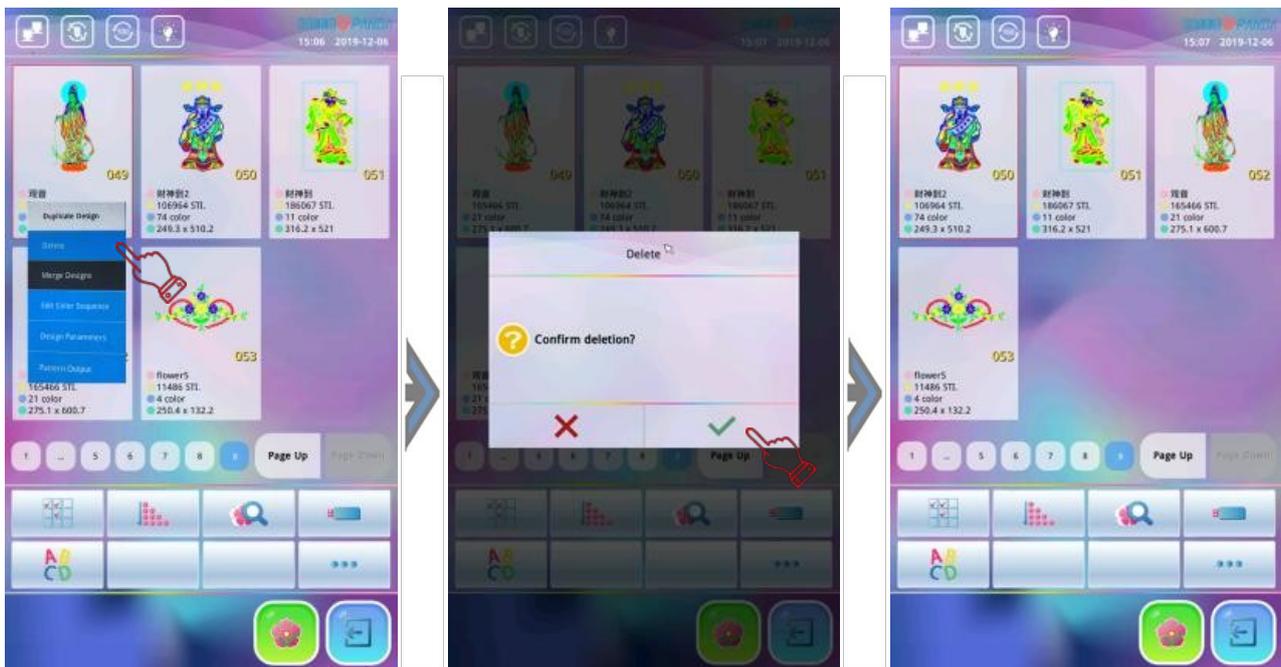
3. se il nuovo numero ricamo utilizzato è uguale ad un numero già in memoria, il sistema chiederà "Sovrascrivere ricamo?". Per confermare premere **✓**; in caso contrario, premere **✗** per tornare all'interfaccia "Salva posizione di memoria". Immettere un numero ricamo da copiare che non sia già ripetuto.
4. Dopo la copia, il sistema passa automaticamente al numero ricamo appena copiato visualizzandone l'immagine. Premere **←** per uscire dall'interfaccia.

12-4 Modifica ricamo *(To be added)*

12-5 Elimina ricamo

L'operazione elimina un ricamo dalla memoria della macchina. Le specifiche sono le seguenti:

1. premere **🗑️** per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami"; fare doppio clic sulla miniatura del ricamo che si desidera eliminare. Apparirà un menu a tendina; premere "Elimina" per visualizzare la finestra con il messaggio "Conferma eliminazione?";
2. premere **✓** per eliminare il ricamo corrente; premere **✗** per annullare l'operazione e tornare all'interfaccia "Menu memoria ricami".



12-6 Dividi ricamo

Utilizzando questa funzione è possibile dividere il ricamo in due su un punto definito mantenendo in memoria il ricamo originale.

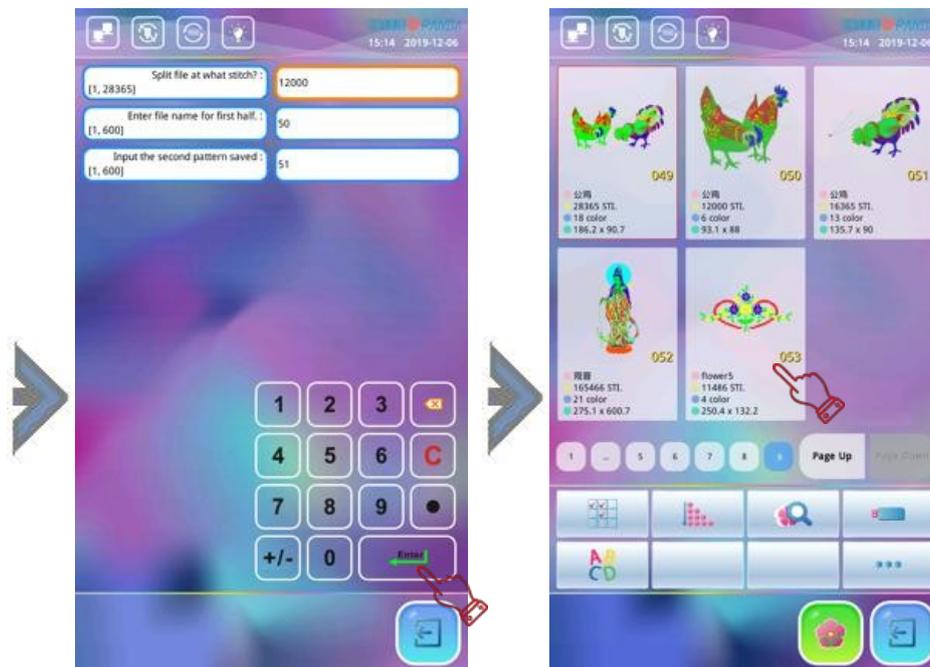
Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami"; premendo  si aprirà la finestra che visualizza "Dividi ricamo";



2. utilizzando il tastierino numerico inserire il numero di punti da dividere, il nome del primo ricamo da dividere e il numero del secondo ricamo; premere  per confermare.
Nota: il sistema fornirà automaticamente il numero ricamo minimo disponibile e lo stesso nome

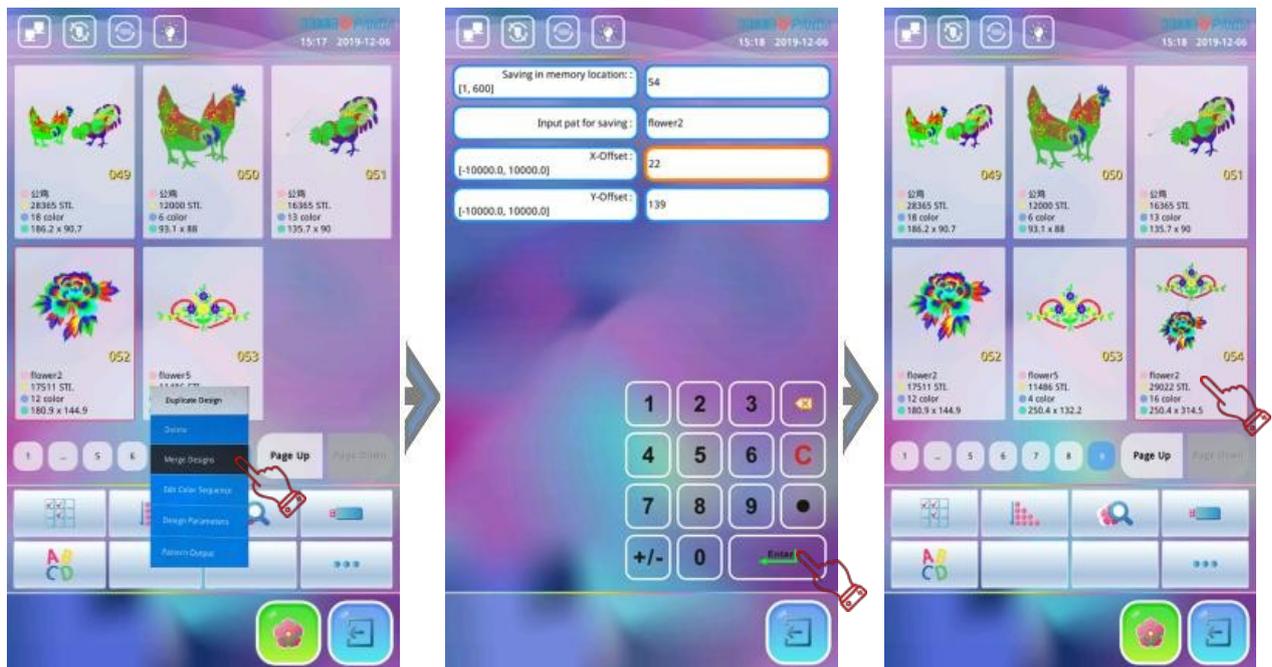
- ricamo per entrambi; se non si desidera modificare, premere **Enter** per confermare;
3. dopo aver premuto **Enter** il sistema divide il ricamo in due nuovi ricami e li salva.
Premere **↩** per uscire dall'operazione di divisione ricamo.



12-7 Unisci ricami

La funzione consiste nel combinare due ricami in uno nuovo. L'intervallo fra i due ricami è la distanza dal punto finale del primo ricamo al punto di inizio del secondo (unità: mm).
Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  per accedere alla schermata "Menu memoria ricami"; premere  per selezionare i due ricami quindi premere "Unisci ricami" per accedere all'interfaccia;
2. il sistema visualizza la finestra di dialogo "Inserisci numero ricamo", "Inserisci nome ricamo da salvare", "Distanza relativa del primo ricamo" e "Distanza relativa al secondo ricamo".
E' possibile modificare i parametri di cui sopra in base alle effettive esigenze, utilizzando i tasti numerici per inserire il numero ricamo, il nome ricamo, la spaziatura X relativa al primo ricamo e la spaziatura Y relativa al secondo ricamo (unità: mm); oppure premere direttamente **Enter** per salvare il nuovo ricamo in base al numero ricamo minimo disponibile, lo stesso nome ricamo e il valore di spaziatura predefinito (spaziatura 0);
3. dopo la conferma modifica, premere **Enter** per salvare la selezione; apparirà la richiesta "Attendere";
4. dopo avere salvato, il sistema torna automaticamente all'interfaccia "Menu memoria ricami".
Premere **↩** per uscire dall'operazione o per annullare la combinazione ricami selezionata.

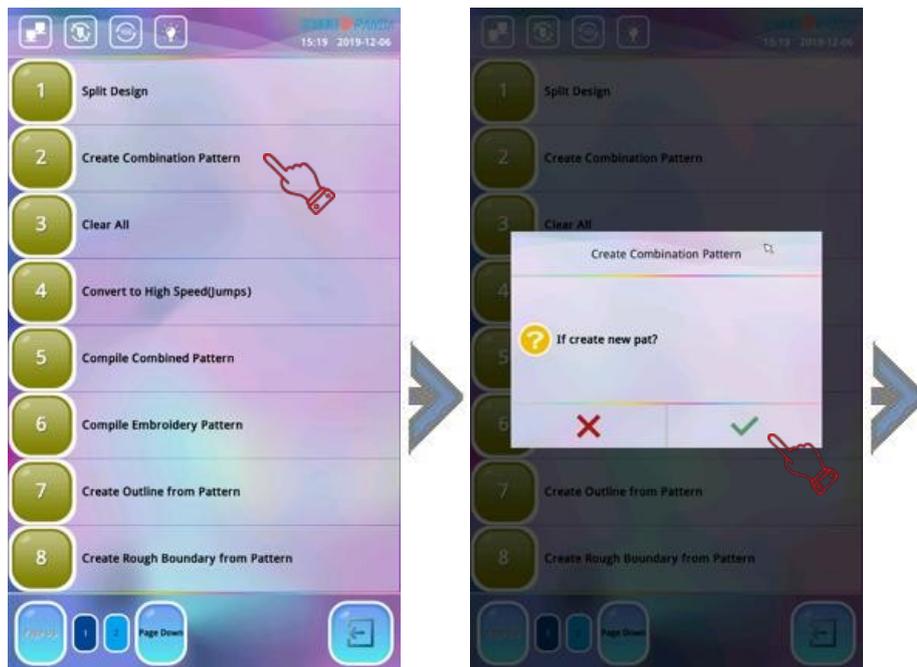


12-8 Combina ricami

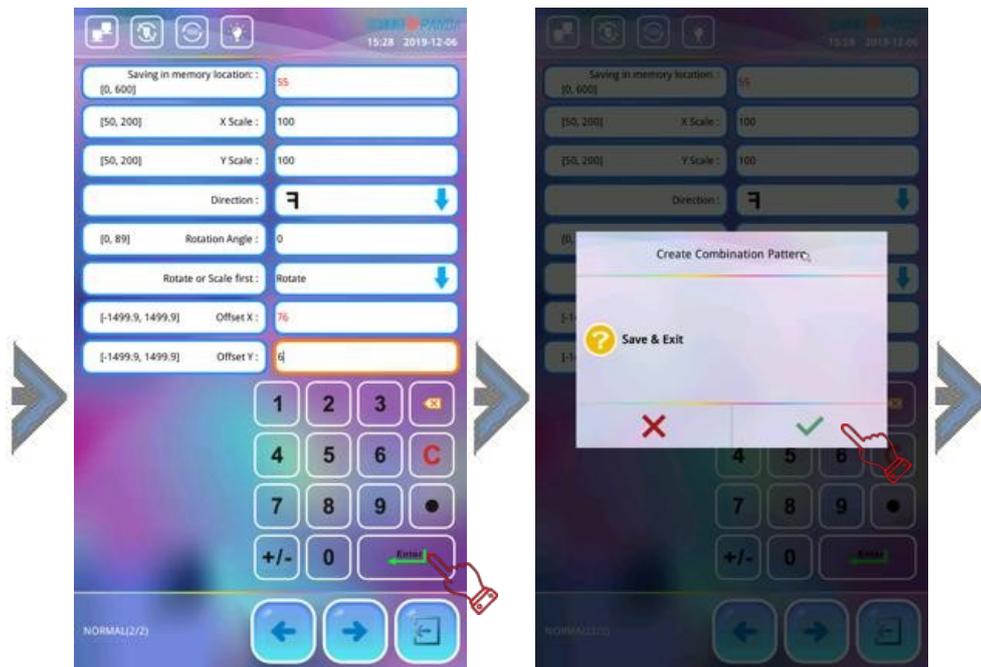
Il ricamo combinato consiste in un gruppo ricami in memoria combinati (meno di 99) dopo avere impostato i loro parametri; il ricamo combinato è impostato come ricamo continuo automatico. Nel "Menu memoria ricami", il ricamo denominato "P-BATCH" si riferisce al ricamo combinato. Il sistema ritorna alla schermata "Menu memoria ricami" dopo aver creato o modificato il ricamo combinato; premere il ricamo desiderato quindi "Seleziona ricamo"; il sistema tornerà automaticamente alla schermata funzioni principali. Dopo la conferma ricamo, premere "Start" per avviare la macchina. E' anche possibile modificare il ricamo combinato mediante la funzione "Disponi motivo combinato" in modo da visualizzare in anteprima e ricamare.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami", quindi premere ●●● per selezionare la voce "Combinazione ricamo". Il sistema visualizza il messaggio "Creare nuovo ricamo"; selezionando ✓ il sistema fornirà automaticamente il numero ricamo minimo disponibile per salvare la combinazione; se non si desidera modificare, premere  il sistema salva il numero ricamo denominandolo "P- BATCH";
2. il sistema richiede "Inserisci numero ricamo"; inserire il primo numero del ricamo da combinare, impostare l'ingrandimento, la direzione di rotazione, l'angolo di rotazione, la modalità di priorità e altri parametri. Dopo l'impostazione, premere "Start" per modificare il secondo ricamo da combinare;



3. accedere alla seconda interfaccia modifica ricamo combinato ed inserisce il secondo numero del ricamo da combinare, impostare l'ingrandimento, la direzione di rotazione, l'angolo di rotazione, la modalità di priorità e altri parametri ricamo. Per analogia, è possibile selezionare più ricami combinati. Se il ricamo della modifica non è il primo nella combinazione, la distanza (unità: mm) del ricamo rispetto al primo deve essere impostata in base alle effettive esigenze;
4. dopo che tutti i parametri di ricamo combinato sono stati modificati, premere  o  per uscire dalla funzione. Il sistema visualizza la finestra di dialogo "Salva ed esci". Premere  per salvare ed uscire dalla funzione; premere  per abbandonare e uscire dalla funzione combinazione ricamo;



5. dopo che la combinazione ricamo è stata salvata, è possibile accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami" per verificare se il ricamo è stato correttamente salvato in memoria; non essendo possibile pre-visualizzarlo, è necessario selezionarlo e confermarlo, quindi visualizzarlo.

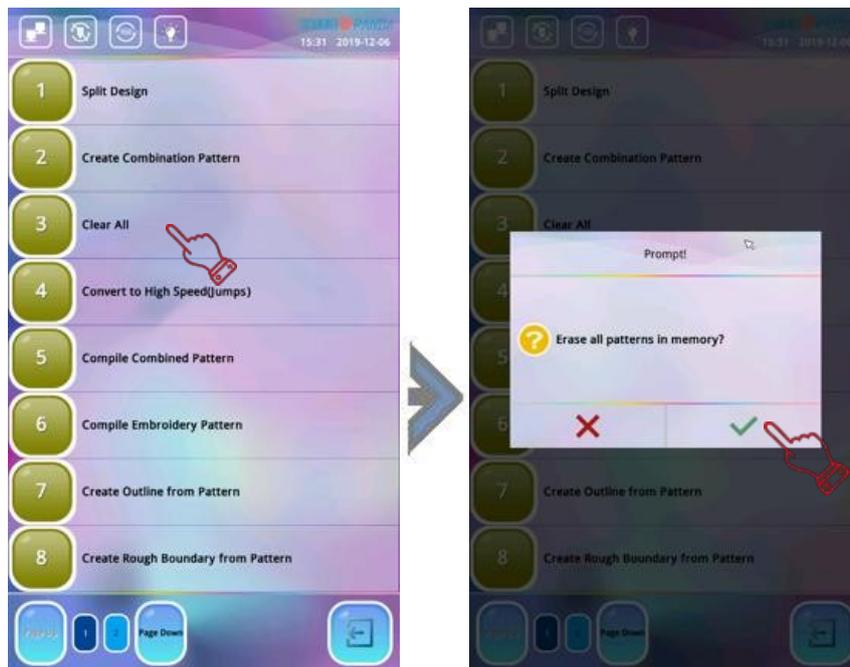


12-9 Elimina tutto

La funzione elimina tutti i ricami presenti in memoria: attenzione al suo utilizzo!

Le specifiche sono le seguenti:

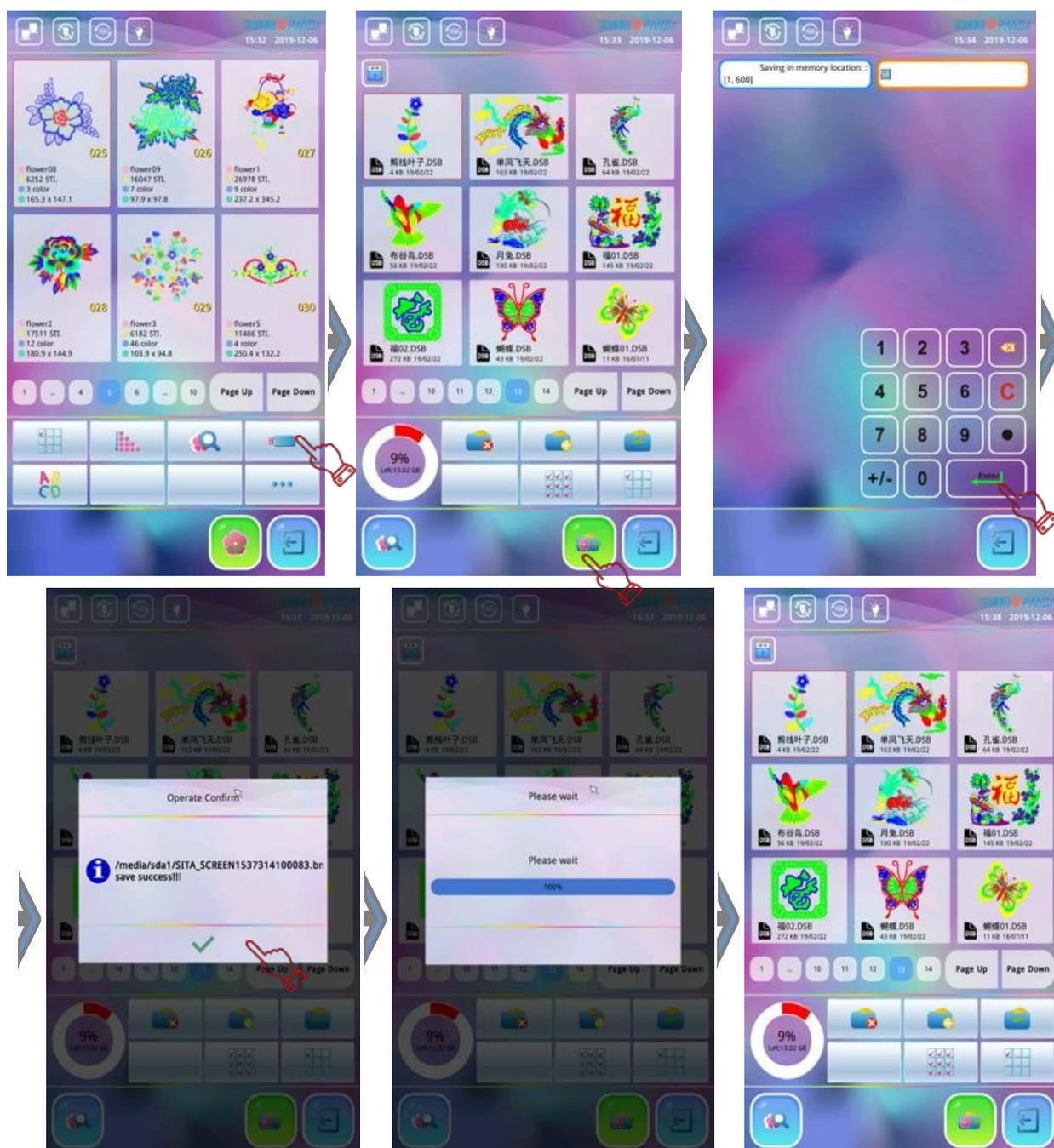
1. premere  nella schermata funzioni principali per accedere a "Menu memoria ricami"; premere  quindi premendo "Cancella tutto" si apre la finestra "Cancella tutti i ricami in memoria?";
2. per confermare di eliminare tutti i ricami in memoria, premere  ; premere  per annullare l'operazione e tornare indietro.



12-10 Importa ricamo da unità USB

L'operazione consente nell'importare un ricamo dall'unità USB alla memoria del sistema. Le specifiche sono le seguenti:

1. inserire l'unità USB quindi premere  per accedere al "Menu memoria ricami"; premere  per entrare nella finestra "Importa ricamo". Il ricamo dell'unità USB sarà visualizzato in anteprima nella finestra a destra; se il ricamo è memorizzato nella directory principale dell'unità USB e il numero è sulla parte anteriore, premere direttamente per eseguire la scelta; se il numero ricamo si trova in una pagina successiva o precedente, utilizzare i tasti "Pagina su/Pagina giù" per scorrere;
2. dopo avere selezionato il ricamo da inserire, premere  per accedere alla finestra di dialogo "Inserisci numero ricamo"; il sistema fornisce automaticamente il numero ricamo minimo disponibile. Se è necessario modificare, premere l'icona numero corrispondente per inserire il nuovo numero ricamo; se non è necessario apportare modifiche, premere  per confermare. Il sistema visualizza la finestra di dialogo "Applica compensazione macchia ora?"; se è necessario modificarlo, selezionare  per accedere all'interfaccia per impostare il valore di compensazione. Premere l'icona numero per inserire la direzione asse X o Y con il valore di compensazione corrispondente (unità: 0,1 mm); se non è necessaria alcuna compensazione, premere  per aggiungere il ricamo in memoria;
3. per continuare l'inserimento, ripetere i passaggi 1 e 2 di cui sopra; premere  per uscire;
4. se il ricamo è memorizzato in una directory dell'unità USB differente, selezionarla quindi premere per selezionare il ricamo da importare.



12-11 Salva ricamo su unità USB

L'operazione consente di esportare i ricami dalla memoria del sistema all'unità USB. La premessa di questa operazione è che il sistema non imposti la password per "Blocca salvataggio ricami su USB" oppure conosca la password per "Nega uscita ricamo".

Le specifiche sono le seguenti:

1. inserire l'unità USB quindi premere  per accedere al "Menu memoria ricami";
2. il sistema elenca i ricami in memoria e li visualizza. E' possibile scorrere i ricami sfogliando le pagine attraverso "Pagina su/Pagina giù"; facendo doppio click sul ricamo, il sistema apre il menu a tendina; premere "Esporta ricamo" per visualizzare la directory dell'unità USB; selezionare la directory desiderata (se si sceglie di memorizzarla nella directory principale, premere qualsiasi file ricamo nella directory principale);

3. premere ; il sistema apre la finestra di dialogo "Inserisci nome file" e visualizzerà i tasti lettere e numeri corrispondenti.

Se è necessario modificarlo, immettere sulla tastiera un nuovo nome al file ricamo, quindi premere  **Enter** ; il sistema salva il ricamo sull'unità USB con il nome immesso. Se non è richiesta alcuna modifica, premere  **Enter**  per salvare il ricamo nell'unità USB utilizzando lo stesso nome file. Premere  per uscire.

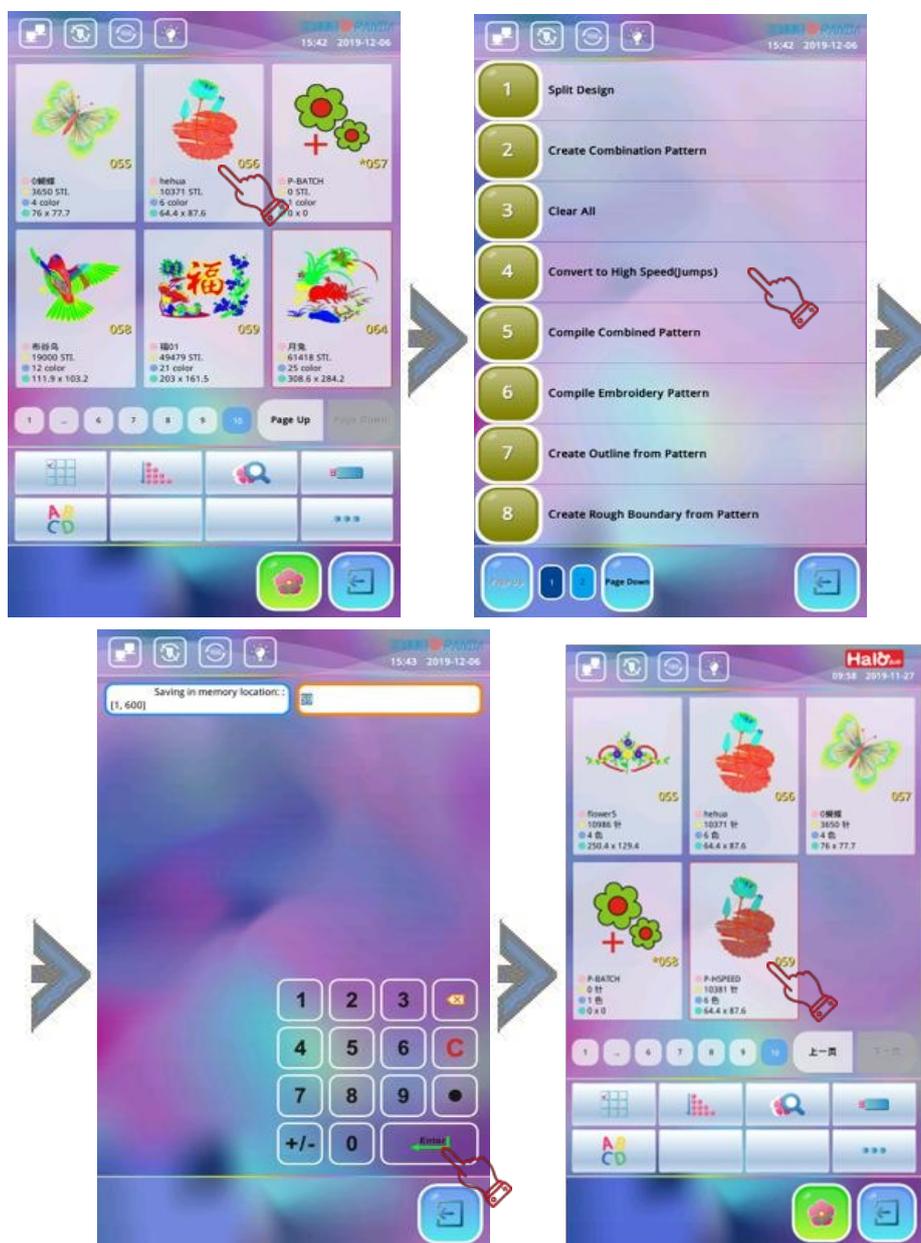


Capitolo 13 Funzione ricami speciali

13-1 Converti ricamo ad alta velocità

Attraverso questa funzione, i punti lunghi superiori a 5 mm (impostazione predefinita dal sistema) possono essere tagliati e accorciati in modo da mantenere la velocità di ricamo ad un livello elevato. Le specifiche sono le seguenti:

premere  per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami" quindi utilizzare "Pagina su/Pagina giù" per individuare il ricamo ad alta velocità da generare. Premere il ricamo specifico; premere  quindi la voce "Converti in alta velocità"; il sistema mostra il messaggio "Inserisci numero ricamo" disponendo automaticamente il numero ricamo minimo disponibile e il nome ricamo "P-HSPEED"; se non è richiesta alcuna modifica, premere direttamente  per salvare il ricamo ad alta velocità con il relativo numero e impostazione predefinita del sistema denominata "P-SPEED".



▲ Note: verificare di generare un ricamo ad alta velocità in base ai requisiti effettivi di lavorazione, procedendo con attenzione nel caso in cui i parametri non soddisfino le esigenze operative. Il processo eseguito in modo non preciso potrebbe influire sulla corretta esecuzione del ricamo e causare perdite in termini economici

13-2 Disponi motivo combinato

Come descritto nel capitolo precedente alla sezione 12-8 la funzione "Combina ricamo" è un insieme di file contenenti informazioni circa la combinazione multi-ricamo e multi-parametro, che possono essere ricamati solo attraverso l'analisi di questo sistema. Se si desidera trasferire il ricamo su macchine di altre marche, è necessario generare un ricamo base standard leggibile; questa funzione fornisce per l'appunto lo strumento di base in grado di generare un ricamo combinato.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami" quindi utilizzare "Pagina su/Pagina giù" per individuare il ricamo combinato da generare; premere per selezionarlo; nota: il ricamo combinato non può essere visualizzato in anteprima; per selezionare un ricamo combinato, è necessario ricordare il numero del ricamo combinato in precedenza. Premere  per scegliere dal menu "Disponi motivo combinato"; si apre la finestra di dialogo "Inserisci numero ricamo" che fornisce automaticamente il numero ricamo minimo disponibile e il nome ricamo denominato "P-NORMAL". Se non è richiesta alcuna modifica, premere direttamente  per salvare il ricamo di base combinato con numero e nome predefinito "P-NORMAL". Dopo il salvataggio, il sistema passerà automaticamente all'interfaccia "Gestione memoria ricami";

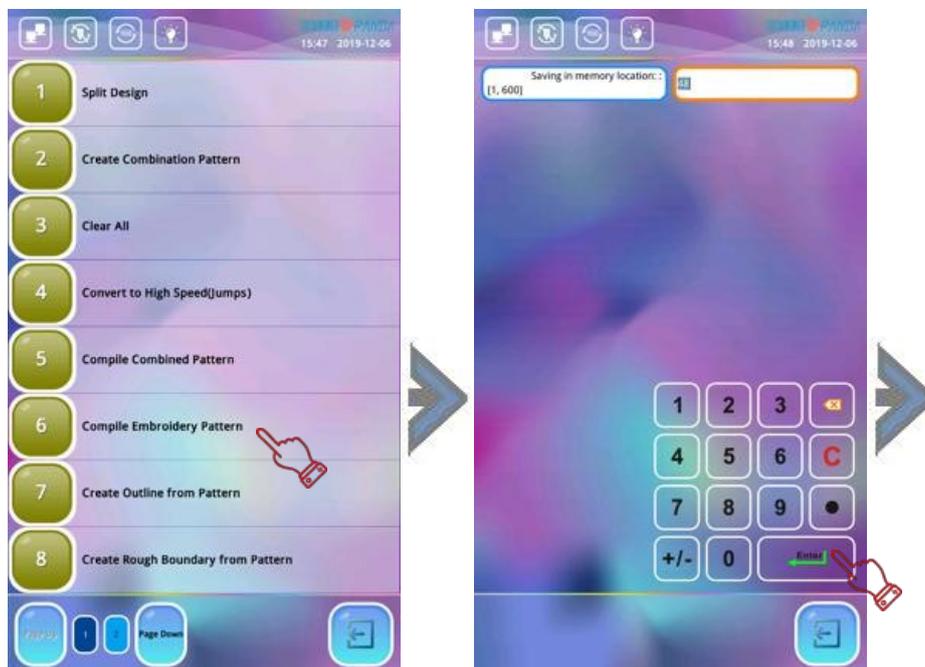


2. se si desidera continuare a generare un ricamo base, rifelezionare una nuova combinazione ricamo. Premere  per uscire dalla funzione;
3. dopo avere generato un ricamo base dal ricamo combinato, entrare nella schermata "Gestione memoria ricami" per verificare il ricamo base in memoria.



13-3 Disponi motivo ricamo

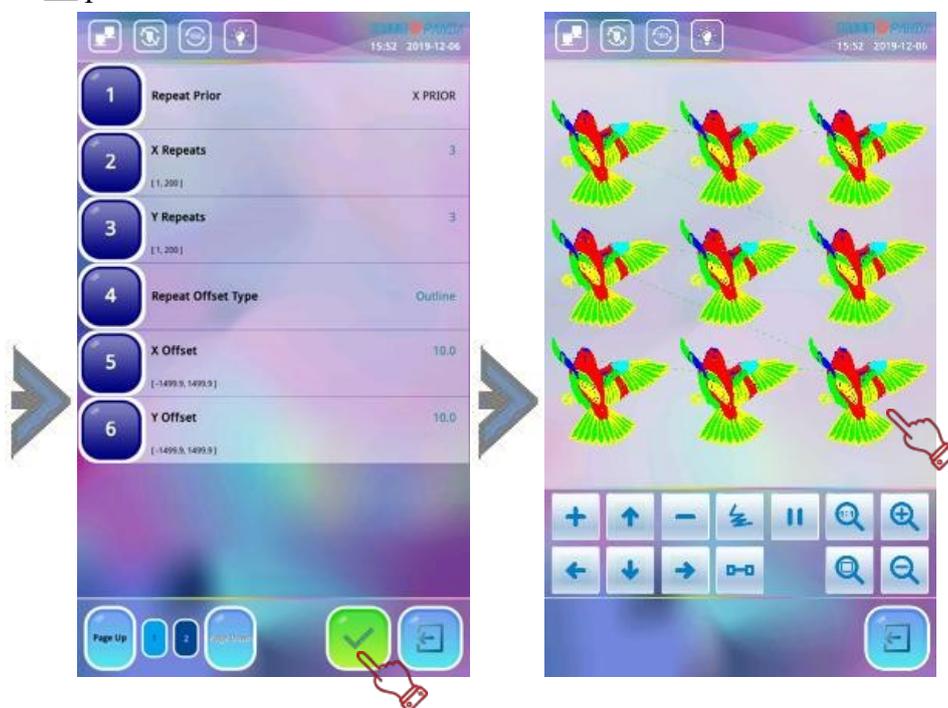
L'operazione consiste nel generare un motivo con i relativi parametri ricamo archiviati in memoria del sistema in un ricamo base con modifiche quali ingrandimento, rotazione e ripetizione. Pertanto, questa operazione viene generata solo quando sono impostate funzioni modifica quali ingrandimento, rotazione e ripetizione. Il modello è diverso dal ricamo originale. Le specifiche sono le seguenti:



1. Premere  per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami" quindi utilizzare "Pagina su/ Pagina giù" per individuare il ricamo combinato da generare e selezionarlo; premere  per scegliere dal menu "Disponi motivo ricamo"; si apre la finestra di dialogo "Inserisci numero ricamo" che fornisce automaticamente il numero ricamo più minimo disponibile e il nome denominato "P-PARAME". Se non è richiesta alcuna modifica, premere direttamente 

per confermare; il sistema apre l'interfaccia "Impostazione parametri ricamo". Verificare i parametri ricamo precedentemente impostati e se non è richiesta alcuna modifica, premere ✓ per salvare i parametri correnti di impostazione predefinita. Se è necessario modificare, premere l'icona parametri rilevanti da modificare quindi premere ✓ per confermare la modifica;

- il sistema salva il disegno di base generato dai parametri ricamo con il numero disegno e il nome del disegno di default "P-PARAME". Per continuare lo schema base, ripetere l'operazione di cui sopra; premere ← per uscire dalla funzione.

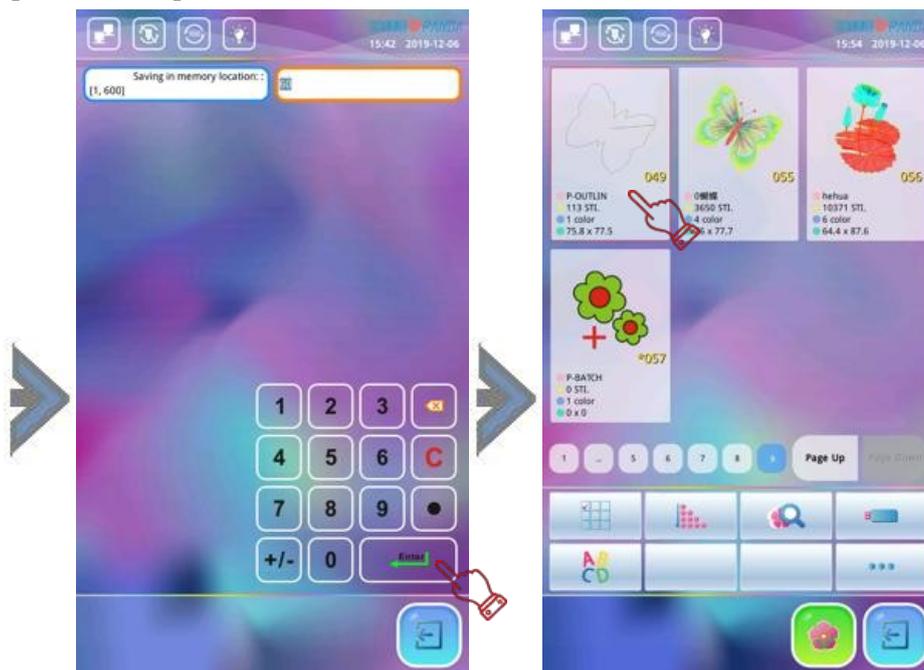


13-4 Crea contorno ricamo

La funzione crea un nuovo motivo in base al contorno ricamo designato. Se il motivo originale viene ingrandito, ruotato e ripetuto, il motivo del contorno verrà di conseguenza ingrandito, ruotato e ripetuto. Le specifiche sono le seguenti:



1. premere  per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami" quindi utilizzare "Pagina su/ Pagina giù" per individuare e selezionare il ricamo sul quale si desidera eseguire un contorno. Premere  quindi premere l'icona "Crea contorno ricamo"; il sistema visualizza la finestra "Salva in memoria" creando automaticamente un numero e un nome motivo predefiniti denominati "P-OUTLIN". Se non è richiesta alcuna modifica, premere  per confermare; viene visualizzata l'interfaccia "Impostazione parametri ricamo" da dove è possibile verificare i parametri ricamo impostati in precedenza. Se è necessaria una modifica, premere i relativi parametri da modificare; in caso contrario premere  per confermare;
2. il sistema salva il contorno del disegno di base generato dai parametri ricamo con il numero corrente e il nome predefinito "P-OUTLIN". Per continuare a creare il contorno, ripetere l'operazione precedente; premere  per uscire dalla funzione.



13-5 Crea contorno grezzo ricamo

La funzione crea un contorno grezzo partendo da un punto iniziale e una linea trasversale secondo il contorno ricamo designato. Se il motivo viene ingrandito, ruotato e ripetuto, il nuovo motivo verrà di conseguenza ingrandito, ruotato e ripetuto. Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  per accedere all'interfaccia "Menu memoria ricami" quindi utilizzare "Pagina su/ Pagina giù" per individuare e selezionare il ricamo sul quale si desidera eseguire il contorno. Premere  quindi l'icona "Crea contorno grezzo ricamo"; il sistema visualizza la finestra di dialogo "Inserisci numero ricamo" creando automaticamente il numero ricamo più piccolo disponibile e il nome ricamo denominato "P-BOUND". Se non è richiesta alcuna modifica, premere ;
2. il sistema visualizza "Parametri ricamo" da dove è possibile verificare i parametri ricamo precedentemente impostati. Se è necessaria una modifica, premere i relativi parametri da modificare; in caso contrario premere  per salvare il contorno grezzo con numero corrente e nome ricamo predefinito "P-BOUND". Per continuare a creare il contorno, ripetere l'operazione precedente. Premere  per uscire dalla funzione.



Note: se il disegno originale è un ricamo ripetuto o combinato, il contorno creato genera contorni grezzi multipli basati sul contorno del ricamo singolo

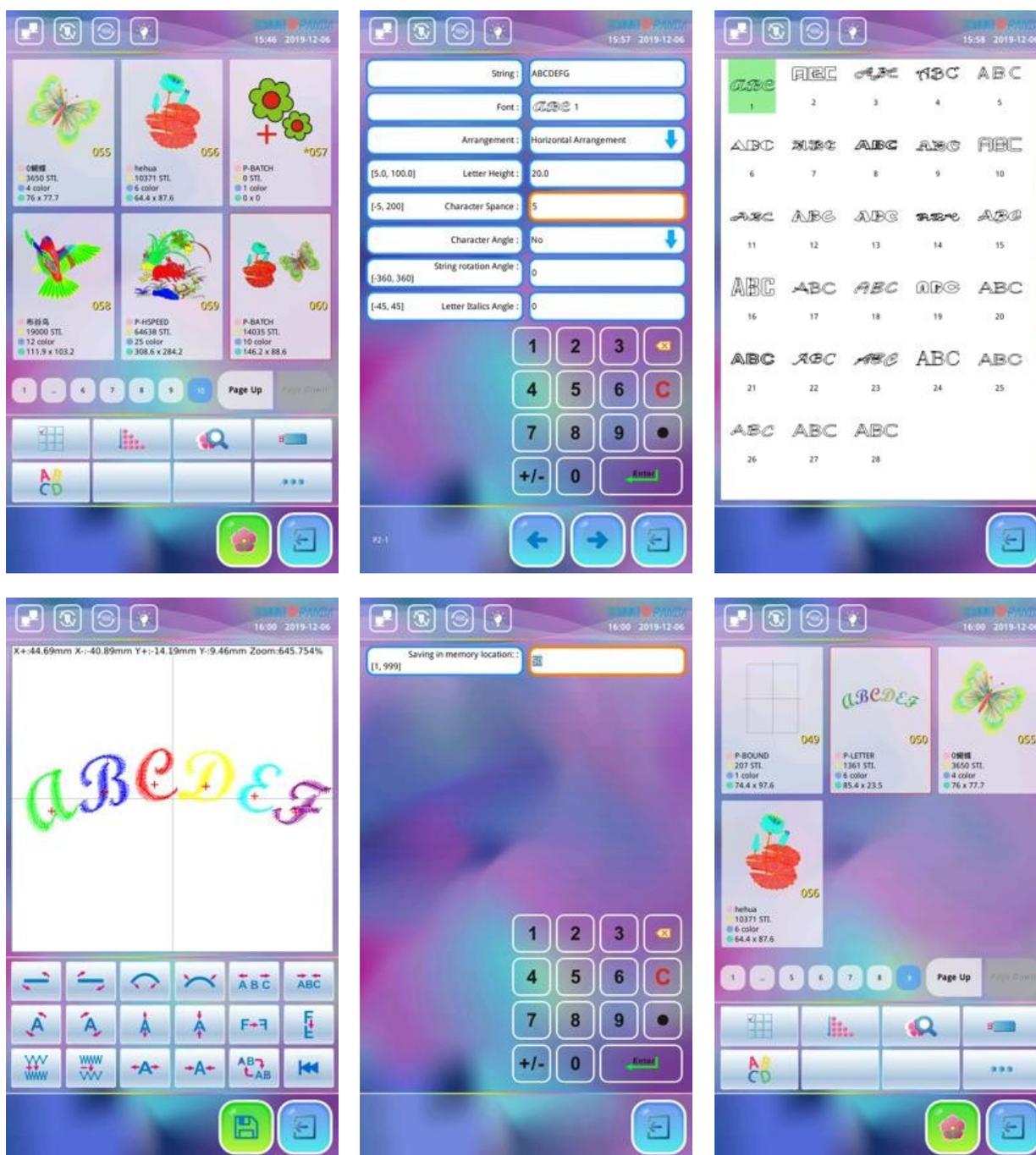
Capitolo 14 Ricamo lettere

14-1 Crea ricamo lettere

L'operazione consiste nell'inserire la sequenza caratteri che si desidera comporre per poi convertire il ricamo tramite i diversi font disponibili. Allo stesso tempo, il sistema fornisce anche funzioni varie di composizione ricamo, che aiutano a migliorarne i dettagli.

Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  dalla schermata funzioni principali per accedere all'interfaccia "Gestione memoria ricami" quindi premere ; il sistema esce dall'interfaccia modifica immissione caratteri. Utilizzando la tastiera in basso a destra, inserire le lettere maiuscole/minuscole e numeri desiderati;



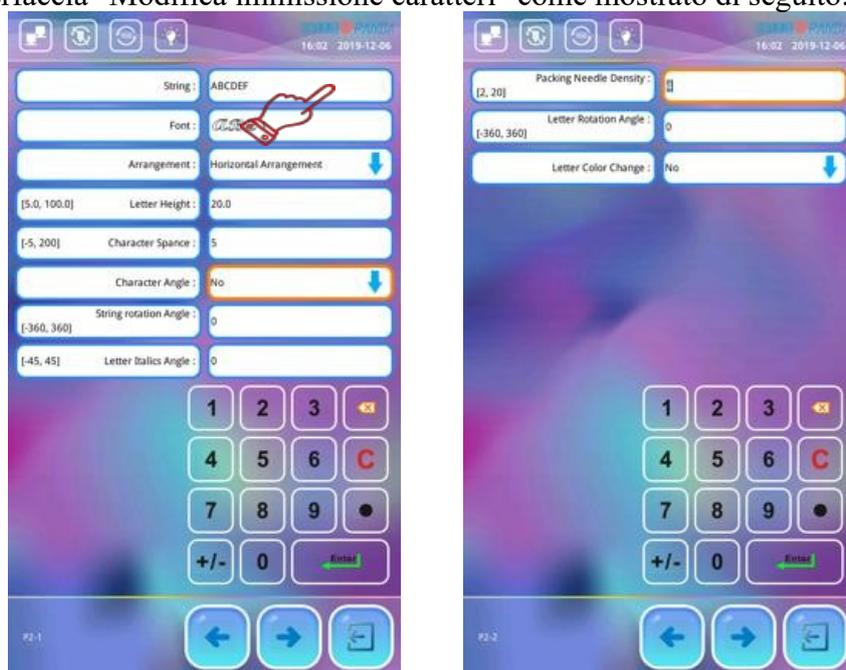
2. dopo avere inserito i caratteri, premere la casella del tipo di font desiderato quindi impostare i

i relativi parametri richiesti. Premere  per confermare; il sistema accede all'interfaccia layout caratteri;

- nell'interfaccia layout caratteri, procedere alla composizione caratteri come richiesto. Una volta ultimata la sequenza, premere ; il sistema apre la finestra di dialogo di memorizzazione ricamo attribuendo automaticamente il numero ricamo minimo disponibile e il nome del ricamo denominato "P-LETTER". Se non è richiesta alcuna modifica, premere l'icona  per salvare il ricamo con il numero di disegno corrente e il nome predefinito P-LETTER. Dopo il salvataggio, il sistema passa automaticamente all'interfaccia "Gestione memoria ricami".

14-2 Modifica immissione caratteri

Accedere all'interfaccia "Modifica immissione caratteri" come mostrato di seguito:



Nr.	Parametro	Descrizione	Predefinito
1	Sequenza	Composizione di lettere e numeri che si intende ricamare	
2	Font	E' il tipo di carattere con cui si desidera eseguire il ricamo; il font selezionato si applica all'intera sequenza; se si desidera cambiare il font dei singoli caratteri, è possibile farlo attraverso l'interfaccia "Layout caratteri"	1#Font
3	Disposizione	Sono disponibili 4 tipologie: 1) disposizione orizzontale; 2) disposizione verticale; 3) curva verso l'alto; 4) curva verso il basso	Disposizione orizzontale
4	Altezza carattere	Stabilisce l'altezza del carattere corrispondente a quello selezionato (unità espressa in mm)	20mm
5	Spaziatura lettere	Stabilisce la distanza fra un carattere e l'altro partendo dal centro (unità espressa in mm)	0mm
6	Angolo lettere	Quando i caratteri sono disposti in radianti,	No

		l'angolo di ogni carattere cambia con la posizione dell'arco	
7	Angolo rotazione sequenza	Si riferisce all'angolo sul quale ogni sequenza viene ruotata rispetto al suo punto centrale	0
8	Angolo lettere corsive	Angolo di inclinazione del carattere immesso basato sulla sua linea centrale verticale	0
9	Densità punto	Si riferisce alla distanza fra gli aghi di compensazione del ricamo generato; minore è il valore, maggiore sarà la densità degli aghi di compensazione	4
10	Angolo rotazione lettere	Si riferisce all'angolo sul quale ogni carattere viene ruotato rispetto al suo punto centrale	0
11	Cambio colore lettera	Indica se per ciascun carattere che compone il ricamo, viene visualizzato un colore singolo	No

14-3 Interfaccia layout caratteri

Accedere all'interfaccia di layout caratteri come mostrato di seguito:



Note: il segno "+" in corrispondenza di ogni carattere si riferisce al suo punto centrale

Nr	Icona	Descrizione	Nota
1		Permette di accedere all'interfaccia "Modifica caratteri" per modificare lettere e numeri che devono essere ricamati	
2		Permette di modificare il font della sequenza selezionata	Attivo sui caratteri selezionati

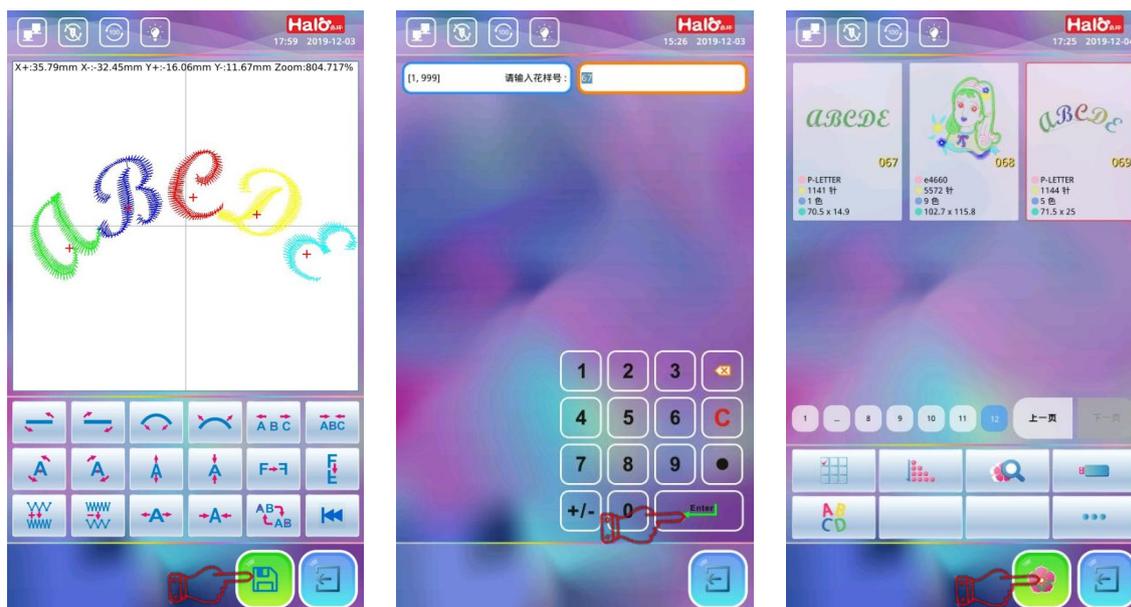
3		Cambia la visualizzazione caratteri: 1) visualizza il contorno carattere; 2) visualizza i punti di ricamo carattere	Attivo sui caratteri selezionati
4		Visualizza il carattere selezionato come un ricamo a colori singoli	Attivo sui caratteri selezionati
5		Il disegno selezionato si sposta in su	Attivo sui caratteri selezionati
6		Il disegno selezionato si sposta in giù	Attivo sui caratteri selezionati
7		Il disegno selezionato si sposta a sinistra	Attivo sui caratteri selezionati
8		Il disegno selezionato si sposta a destra	Attivo sui caratteri selezionati
9		Tutti i caratteri immessi sono disposti orizzontalmente	Attivo sui caratteri selezionati
10		Tutti i caratteri immessi sono disposti verticalmente	Attivo su tutti i caratteri
11		Tutti i caratteri immessi sono disposti ad arco ricurvo verso il basso	Attivo su tutti i caratteri
12		Tutti i caratteri immessi sono disposti ad arco ricurvo verso l'alto	Attivo su tutti i caratteri
13		Quando la sequenza caratteri è disposta ad arco, l'angolo del carattere cambia in base alla posizione dell'arco (ovvero, l'angolo del carattere è perpendicolare all'arco)	Attivo su tutti i caratteri
14		Quando la sequenza caratteri è disposta ad arco, l'angolo del carattere non cambia in base alla posizione dell'arco (ovvero, l'angolo del carattere è perpendicolare alla linea orizzontale)	Attivo su tutti i caratteri
15		Ingrandisce tutti i caratteri inseriti per visualizzarne i dettagli	Attivo su tutti i caratteri
16		Riduce tutti i caratteri inseriti	Attivo su tutti i caratteri
17		Visualizza tutti i caratteri immessi in scala 1:1	Attivo su tutti i caratteri
18		Visualizza tutti i caratteri immessi nelle proporzioni a schermo intero	Attivo su tutti i caratteri
19		Passa al menu successivo	
20		La sequenza viene ruotata in senso	Attivo su tutti i

		antiorario lungo l'asse del suo centro	caratteri
21		La sequenza viene ruotata in senso orario lungo l'asse del suo centro	Attivo su tutti i caratteri
22		In una sequenza disposta ad arco, aumenta il grado di inarcamento della stessa	Attivo su tutti i caratteri
23		In una sequenza disposta ad arco, diminuisce il grado di inarcamento della stessa	Attivo su tutti i caratteri
24		Aumenta la spaziatura nella sequenza fra un carattere e l'altro	Attivo su tutti i caratteri
25		Diminuisce la spaziatura nella sequenza fra un carattere e l'altro	Attivo su tutti i caratteri
26		I caratteri selezionati vengono ruotati in senso antiorario lungo i rispettivi assi centrali	Attivo sui caratteri selezionati
27		I caratteri selezionati vengono ruotati in senso orario lungo i rispettivi assi centrali	Attivo sui caratteri selezionati
28		Aumenta l'altezza del carattere impostato	Attivo sui caratteri selezionati
29		Diminuisce l'altezza del carattere impostato	Attivo sui caratteri selezionati
30		I caratteri selezionati vengono specchiati orizzontalmente lungo le rispettive linee centrali	Attivo sui caratteri selezionati
31		I caratteri selezionati vengono specchiati verticalmente lungo i rispettivi centri	Attivo sui caratteri selezionati
32		Aumenta la densità del punto di compensazione di tutti i caratteri	Attivo su tutti i caratteri
33		Diminuisce la densità del punto di compensazione di tutti i caratteri	Attivo su tutti i caratteri
34		Aumenta la larghezza del carattere	Attivo sui caratteri selezionati
35		Diminuisce la larghezza del carattere	Attivo sui caratteri selezionati
36		Per cambiare i caratteri impostati, selezionare tutto o un carattere prima di poterlo comporre e modificare. Quando " + " rosso appare al centro del carattere, significa che quella lettera è	

		<p>selezionata. Tutti i caratteri prevedono un'impostazione predefinita. Dopo avere premuto  viene selezionato il primo carattere; quindi selezionare il secondo, e così via. Selezionando l'ultima lettera e premendo , tutti i caratteri verranno nuovamente selezionati</p>	
--	--	--	--

14-4 Salva sequenza

Premere  dopo la composizione e la modifica; il sistema visualizza la finestra di dialogo di memorizzazione disegno fornendo automaticamente il numero ricamo minimo disponibile e il nome ricamo denominato "P-LETTER". Se non è necessario modificare il numero ricamo, premere . Il sistema salva il disegno con il numero attribuito "P-LETTER" predefinito dal sistema. Dopo il salvataggio, il sistema passa automaticamente all'interfaccia "Gestione memoria ricami". Per procedere all'esecuzione del ricamo appena salvato, confermare.

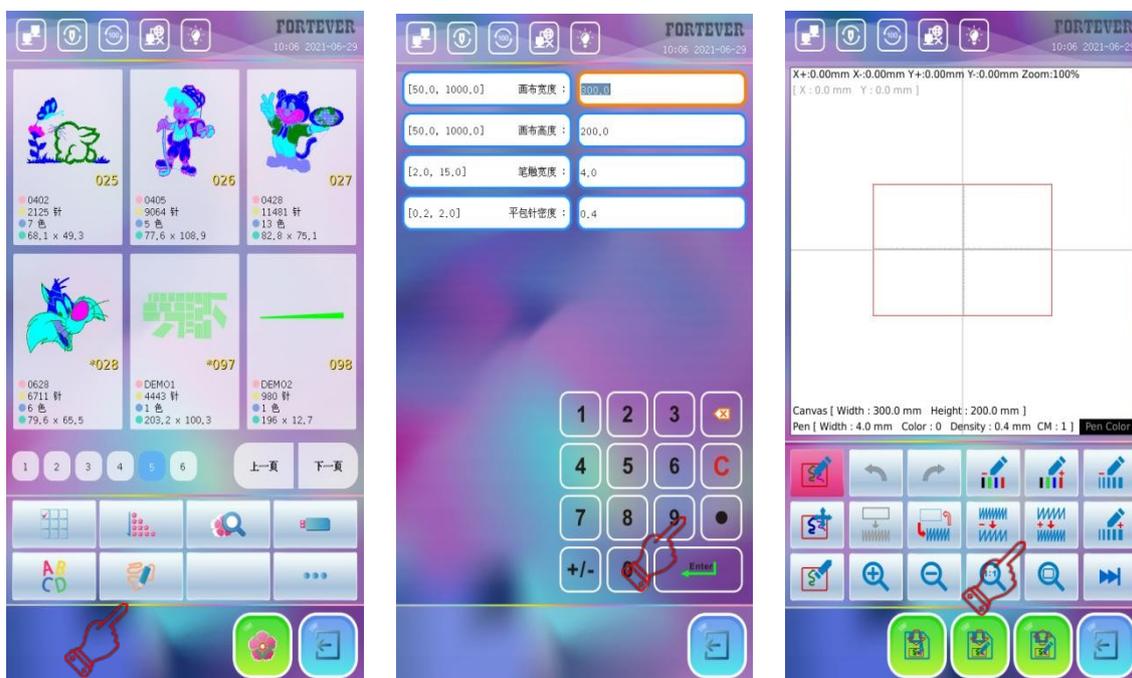


Capitolo 15 Ricamo graffiti

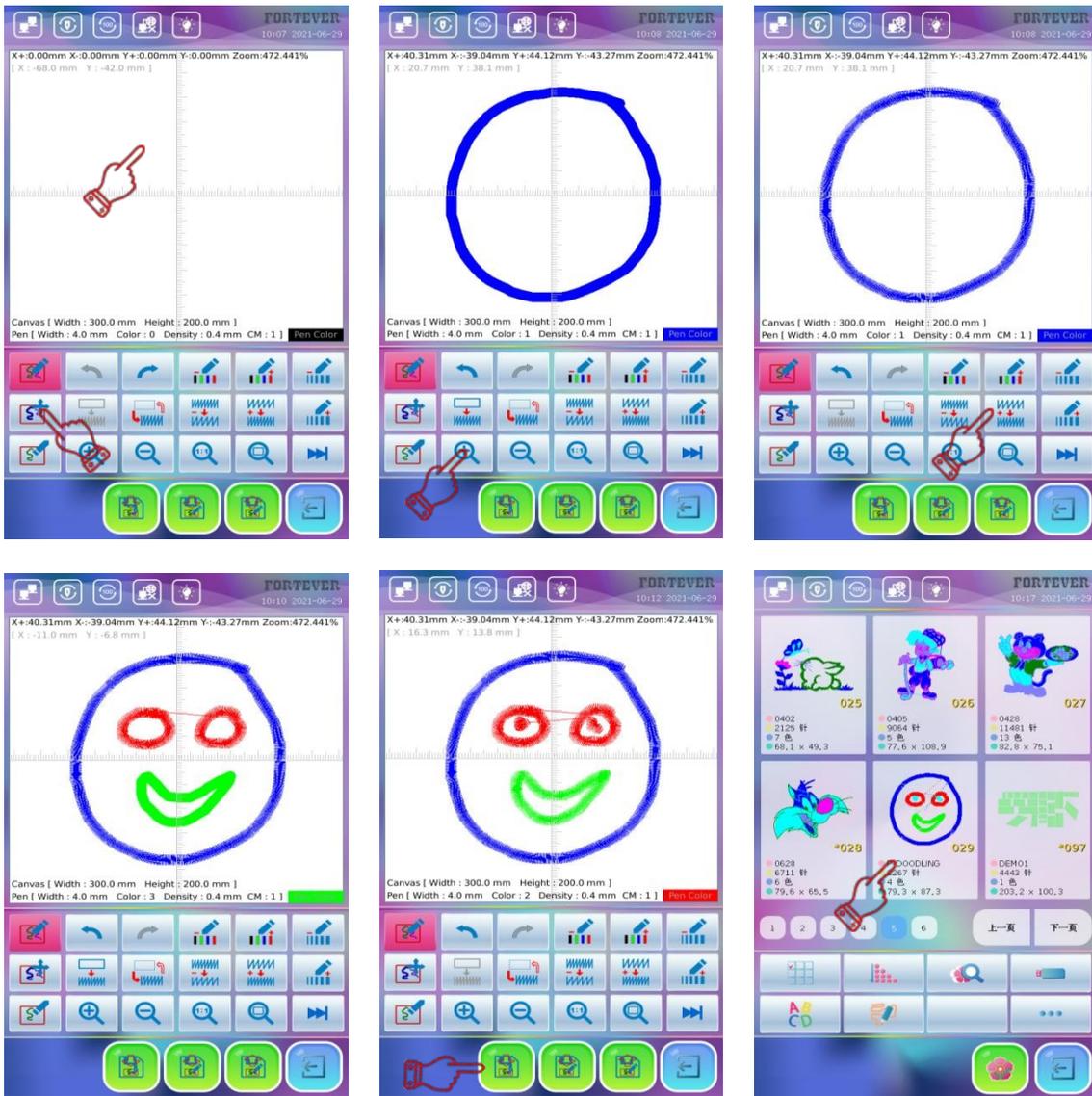
15-1 Creazione ricamo graffiti

L'operazione consiste nel disegnare manualmente la linea o il disegno che deve essere ricamato. Impostare lo spessore della linea, il colore e altri attributi, nonché la densità dei punti da generare. Allo stesso tempo, il sistema fornisce anche modifiche e layout diversi. Tutto il motivo viene infine convertito in un motivo che può essere ricamato dal sistema in base alle impostazioni pertinenti. Le specifiche sono le seguenti:

1. premere  sull'interfaccia ricamo principale per accedere alla finestra "Gestione ricami"; premendo  il sistema visualizza dall'interfaccia "Impostazioni ricamo graffiti"; utilizzare la tastiera in basso a destra per selezionare le dimensioni della tela e del pennello, lo spessore e la densità del ricamo. Dopo l'impostazione, premere  per confermare; il sistema accede all'interfaccia di disegno;



2. dopo essere entrati nell'interfaccia di disegno, premere  oppure  per ingrandire in scala 1:1 o visualizzare il disegno a schermo intero. Premere  /  per cambiare colore della penna e selezionare il colore appropriato per eseguire il disegno. E' anche possibile utilizzare una penna capacitiva professionale o disegnare direttamente. Dopo avere disegnato una parte del motivo, per cambiare il colore, premere  per convertire la linea in punti; in alternativa premere  /  per cambiare il colore della linea attualmente disegnata; prima di disegnare la porzione successiva del segmento linea in un colore diverso, convertire il segmento linea originariamente disegnato in punti;



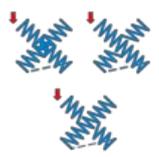
3. dopo che tutti i segmenti linea sono stati disegnati e convertiti in punti, premere  per accedere alla finestra grafica "Modifica in movimento". Selezionare il segmento linea o l'immagine da spostare che cambieranno in colore grigio; toccare e tenere premuto il segmento linea grafica e spostare il dito sullo schermo in modo da poter regolare la posizione dell'elemento disegnato;
4. nello stato "Modifica in movimento", è possibile modificare la densità del punto e lo spessore della linea del segmento linea o del grafico selezionato. Il metodo specifico è: prima cliccare per selezionare il segmento linea o il grafico i cui attributi devono essere modificati (il segmento linea o il grafico selezionato cambieranno in colore grigio); quindi premere   per modificare la densità dei punti. Premere  /  per modificare lo spessore della linea;
5. è anche possibile premere  per accedere allo stato "Cancella modifica" del grafico. Dopo essere entrati nello stato "Cancella modifica", premere direttamente la linea o il grafico da cancellare per rimuoverli dall'area disegno. Se si desidera ripristinare la linea o il grafico accidentalmente cancellati, premere  per annullare l'eliminazione;
6. dopo avere completato la modifica grafica e la composizione, premere  per accedere alla

finestra di dialogo di memorizzazione ricamo; il sistema fornisce automaticamente il numero ricamo minimo disponibile e il nome "P-DOODLING". Se non è necessario modificare il ricamo, premere direttamente  per salvare il ricamo graffiti con il numero e il nome "P-DOODLING" predefiniti dal sistema. Dopo il salvataggio, il sistema passa automaticamente all'interfaccia "Gestione ricami". Per procedere all'esecuzione del ricamo, confermare.

15-2 Modifica ricamo graffiti

Accedere all'interfaccia "Immissione e modifica caratteri" come mostra la figura seguente:

Nr.	Icona	Descrizione	Note
1		Premere l'icona per accedere allo stato "Disegna" del ricamo graffiti. In questo stato è possibile disegnare il ricamo sul touch screen	La funzione è attiva quando l'ombreggiatura dell'icona ha sfondo rosso
2		Premere l'icona per accedere allo stato "Modifica mobile" del ricamo graffiti. In questo stato, è possibile spostare e disporre i motivi disegnati, modificarne il colore, lo spessore della linea e la densità delle linee e altre operazioni di modifica correlate	La funzione è attiva quando l'ombreggiatura dell'icona ha sfondo rosso
3		Premere l'icona per accedere allo stato "Cancella modifica" del ricamo graffiti, in cui è possibile cancellare il disegno	La funzione è attiva quando l'ombreggiatura dell'icona ha sfondo rosso
4		Preme l'icona per annullare l'operazione precedente	Quando l'icona è disattivata  la funzione non è disponibile
5		Preme l'icona per ripetere l'operazione precedente	Quando l'icona è disattivata  la funzione non è disponibile
6		Premere l'icona per modificare il colore linea attualmente disegnata o selezionata	1. Nello stato "Disegna"  la linea disegnata è valida prima di essere convertita in punti. 2. Nello stato "Modifica movimento"  il punto corrente selezionato è valido
7		Premere l'icona per modificare il colore linea attualmente disegnata o selezionata	
8		Premere l'icona per ridurre lo spessore linea attualmente disegnata o selezionata	
9		Premere per aumentare lo spessore linea attualmente disegnata o selezionata	
10		Premere l'icona per aumentare l'interlinea attualmente disegnata o selezionata	
11		Premere l'icona per ridurre l'interlinea attualmente disegnata o selezionata	

12		Premere l'icona per scambiare tutte le linee che attualmente formano punti o contorno	Le linee non cucite non sono valide
13		Premere l'icona per convertire la linea attualmente disegnata in punti	Quando l'icona  è disattivata, questa funzione non è disponibile
14		Premere l'icona per eliminare tutti i ricami attualmente disegnati	Procedere con attenzione!
15		Nello stato di "Modifica in movimento" premendo l'icona vengono eseguite elaborazioni quali "sovrapposizione punto", "evitamento punto inferiore" "evitamento punto superiore" sui punti sovrapposti selezionati	
16		Premere l'icona a sinistra per spostare l'intera tela a sinistra oppure premere l'icona a destra per spostare l'intera tela a destra	
17		Premere l'icona superiore per spostare la tela in alto oppure premere l'icona inferiore per spostare la tela in basso	
18		Premere l'icona per mostrare o chiudere il righello nell'area disegno	
19		Premere l'icona per ingrandire il disegno e verificare il dettaglio punti altrimenti non visibile	
20		Premere l'icona per eseguire lo zoom indietro e visualizzare il disegno	
21		Premere l'icona per visualizzare tutti i disegni in scala 1:1	
22		Premere l'icona per visualizzare tutti i disegni a schermo intero	
23		Scorre alla pagina successiva del menu	
24		Torna alla pagina precedente del menu	
25		Premere l'icona per salvare i punti ricamo come disegno corrente	
26		Premere l'icona per salvare il ricamo attualmente disegnato per l'importazione e modifica della volta successiva	
27		Premere l'icona per importare di nuovo l'ultimo disegno salvato per la modifica	
28		Premere l'icona per uscire dall'interfaccia modifica ricamo graffiti	

Capitolo 16 Impostazione ricamo ciclico

Quando la funzione del ricamo ciclico è inserita, dopo aver completato il ricamo corrente, la macchina tornerà automaticamente al punto di inizio ricamando di nuovo la sequenza senza premere manualmente "Start". Durante l'effettivo lavoro, l'operazione di ricamo ciclico è spesso utilizzata in combinazione con la funzione "Ricamo ripetuto" per lavorazioni fronte/retro in modo da raccogliere e stendere il tessuto ricamato senza fermarsi; questo procedimento migliora notevolmente l'efficienza del progetto.

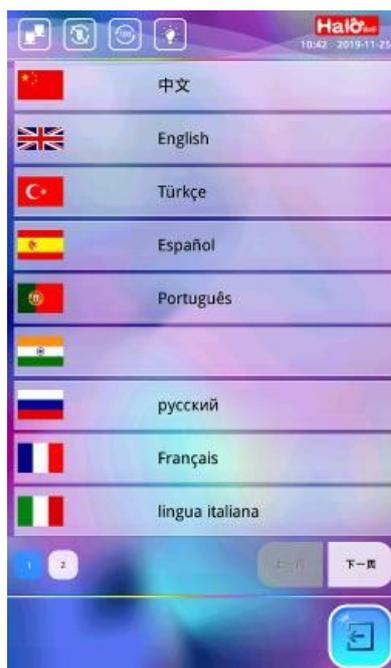
Le specifiche sono le seguenti:

1. quando il ricamo ciclico non è impostato, premere  quindi premere il parametro utente ; premere la voce "Parametro assistente ricamo" e selezionare la voce "Abilita ripetizione ricamo" scegliendo "Si";
2. il sistema torna alla schermata funzioni principali in modalità ricamo ciclico; l'icona del ricamo ciclico sotto la schermata delle funzioni principali mostra ;
3. quando il ricamo ciclico è impostato e si intende disabilitarlo, è sufficiente accedere alla voce "Parametro assistente ricamo" e selezionare la voce "Abilita ripetizione ricamo" scegliendo "No". Il sistema chiude la funzione ricamo ciclico e torna all'interfaccia principale di ricamo. L'icona ricamo ciclico sotto l'interfaccia principale viene visualizzata come ;
4. un'altra procedura prevede che nello stato di rilascio ricamo si prema direttamente  nella schermata funzioni principali spostandola su ; in questo modo il ricamo ciclico è impostato; se si intende annullare il ricamo ciclico, premere  per passare a .



Capitolo 17 Scelta lingua

Premere  nella schermata funzioni principali; premere  per accedere all'interfaccia impostazione lingua e selezionare quella desiderata. Dopo l'impostazione, il sistema torna automaticamente all'interfaccia precedente mostrando tutte le informazioni nella lingua appena impostata. Premere  in basso a destra per uscire dalla funzione.



Capitolo 18 Blocca salvataggio da USB

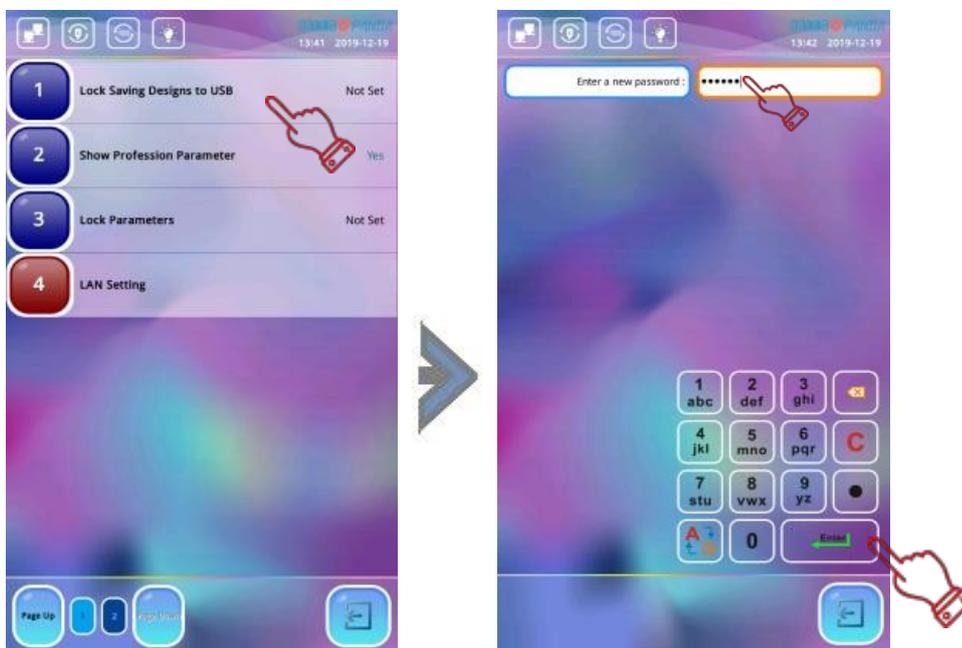
18-1 Imposta "Blocca salvataggio da USB"

La funzione protegge la proprietà dei disegni di fabbrica impedendo di copiare illegalmente i file presenti nella memoria del sistema (memorizzati sull'unità USB).

Una volta che viene impostata la password di 8 cifre relativa alla funzione "Blocca salvataggio da USB", non sarà possibile accedere all'operazione "Salva ricamo su USB" senza inserire la relativa password.

Le specifiche sono le seguenti:

1. se la funzione "Blocca salvataggio da USB" non è impostata, premere  quindi premere  per selezionare il menu "Blocca salvataggio da USB". Il sistema visualizza la finestra "Inserisci nuova password"; utilizzando i tasti numerici, impostare una password di 8 cifre quindi premere  per confermare;
2. dopo la conferma password, il sistema apre la finestra "Verifica password" dove viene richiesto di digitare di nuovo la medesima password; premere  per confermare. Se la password è impostata correttamente, la voce "Blocca salvataggio da USB" visualizza "Imposta";
3. se la password immessa per la seconda volta non corrisponde alla prima, il sistema apre la finestra "Le password non coincidono, riprovare?". Se è necessario reinserire la password, premere  ed inserire la password corretta per due volte. Premere  per uscire;
4. dopo avere generato la password, conservarla in modo permanente in modo che possa essere richiamata all'occorrenza. Nel caso in cui la password venga persa o dimenticata, dovrà essere gestita dal servizio clienti, con conseguente rallentamento del processo di lavorazione.



18-2 Abilita "Vieta uscita disegno"

Se si desidera salvare un ricamo sull'unità USB, è necessario prima autorizzare la funzione abilitando "Vieta uscita disegno". Dopo aver impostato la password "Vieta uscita disegno", ripetere l'operazione del paragrafo 18-1; inserire la password impostata l'ultima volta; premere  per uscire; in questo modo la funzione "Vieta uscita disegno" viene annullata.

Capitolo 19 Inizializzazione sistema

Durante il processo di ricamo, se la macchina subisce forti interferenze dalla rete elettrica e dalle apparecchiature periferiche potrebbe verificarsi lo spostamento di alcuni dati o parametri ricamo memorizzati nel sistema causando uno stato di interblocco; in questo caso il programma non può funzionare in modo corretto ed affidabile. Tale condizione può essere ripristinata dopo avere spento e riavviato la macchina; dopodiché lo stato di interblocco potrà essere risolto mediante intervento manuale ovvero inizializzando il sistema.

! Note: dopo avere eseguito l'inizializzazione dei parametri di sistema, funzioni quali "Rilevamento rottura filo", "Parametro telaio", "Parametro albero principale", "Parametro taglio", "Parametro assistente ricamo", "Parametro cambio colore", "Origine telaio dopo arresto improvviso", "Parametro ricamo paillettes" e "Parametro ricamo speciale" verranno ripristinate alle impostazioni predefinite di fabbrica; i relativi parametri quindi dovranno essere registrati prima dell'inizializzazione di sistema al fine di evitare la perdita di alcune funzioni di base procedendo con criteri in grado di soddisfare i requisiti del processo ricamo.

L'operazione di inizializzazione del sistema consiste nel ripristinare una serie di parametri relativi al ricamo ai valori predefiniti di fabbrica.

Le specifiche sono le seguenti:

Premere  dalla schermata funzioni principali; premere l'icona di gestione sistema  quindi selezionare il menu "Inizializzazione sistema"; il sistema apre la finestra di dialogo che chiede "Ripristinare parametri e memoria alle impostazioni di fabbrica?"; premere  per confermare e portare il sistema nello stato di inizializzazione; a questo punto il sistema mostra il messaggio "Operazione riuscita, riaccendere!"; per completare, spegnere e riaccendere la macchina.



Capitolo 20 Autotest componenti macchina

▲ Note: l'operazione di manutenzione è riservata esclusivamente al personale professionale. Normalmente il personale addetto all'utilizzo della macchina non ne è coinvolto. Poiché l'intervento comporta lavori meccanici specifici, è necessario prestare attenzione alle relative norme di sicurezza del personale e delle attrezzature

20-1 Test encoder

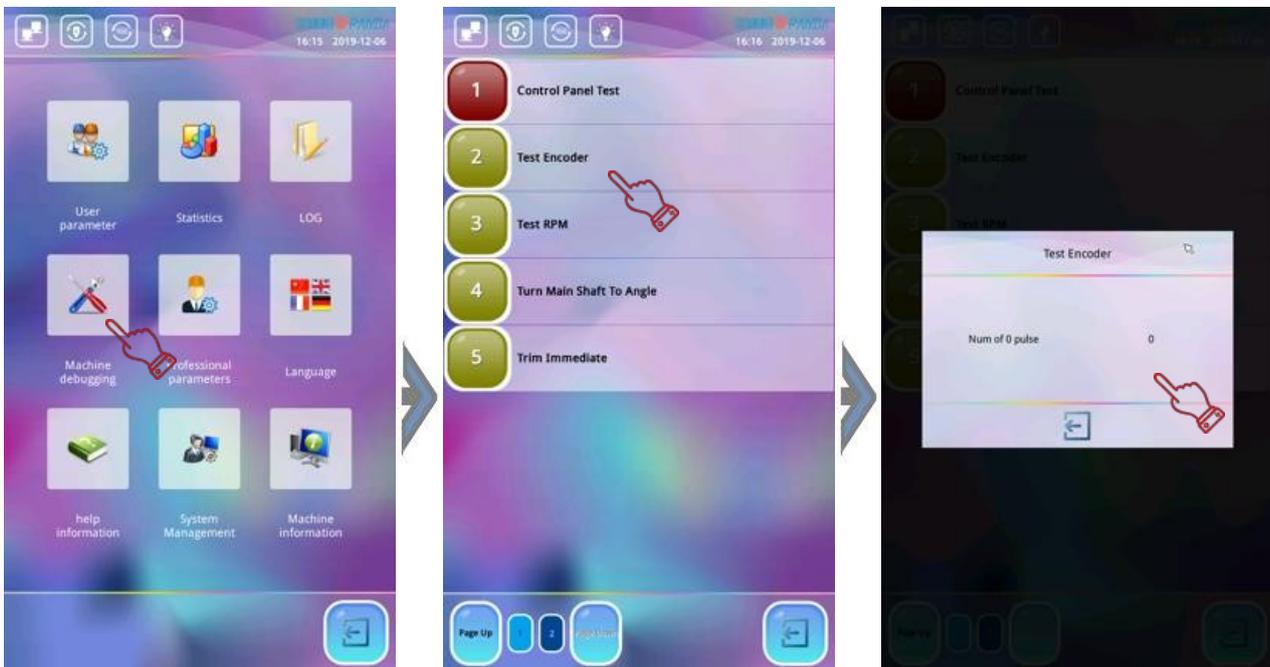
Il test consiste nel ruotare l'albero principale di un giro, misurando l'impulso zero (0PL), l'impulso continuo della fase A (APL) e l'impulso continuo della fase B (BPL) dell'encoder fotoelettrico e visualizzarne il valore misurato.

Premere  nella schermata funzioni principali:

→Premere 

→Premere "Next"

→Premere "Test Encoder"



20-2 Test RPM

Il test consiste nel ruotare l'albero principale in base alla velocità impostata e confrontarla con la velocità effettiva dell'albero principale rilevata per facilitare il debugging dell'albero principale.

Dopo aver inserito il test RPM premere   per decelerare o accelerare il movimento dell'albero principale. La correttezza e la stabilità del funzionamento dell'albero principale vengono valutate confrontando la velocità impostata con quella misurata. Premere  per uscire dalla funzione test.

Premere  nella schermata funzioni principali

→Premere 

→Premere "Next"

→Premere "Test RPM"



20-3 Test componenti macchina

Il test dei componenti macchina include: finecorsa, solenoide di salto, sensore di rottura filo, test movimento telaio, solenoide di taglio, raccoglitore, temporizzazione di arresto motore e test di blocco filo. Le operazioni specifiche devono essere eseguite secondo le istruzioni di ciascuna interfaccia del progetto.



20-4 Rotazione angolo albero principale

L'operazione può essere utilizzata per ruotare l'albero principale da 100° a qualsiasi gradazione di angolo, per facilitare la manutenzione e la messa in servizio della macchina. Dopo essere entrati nel menu il sistema richiede "Inserisci gradi angolo". Utilizzando i tasti numerici inserire il numero di gradi dell'angolo che si desidera ruotare; premere ruotare. Premendo **Enter** l'albero principale ruoterà nell'angolo impostato per poi fermarsi. Per inserire altri gradi di angoli, premere i tasti numerici corrispondenti per confermare. Premere **←** per uscire dalla funzione.

Premere  nella schermata funzioni principali:

→Premere 

→Premere "Next"

→Premere "Test rotazione angolo albero principale"



Appendice 1 Aggiornamento software

Al fine di migliorare continuamente le funzioni del sistema accrescendone l'operatività, il software di sistema verrà aggiornato periodicamente; il procedimento di aggiornamento è semplice, affidabile e conveniente.

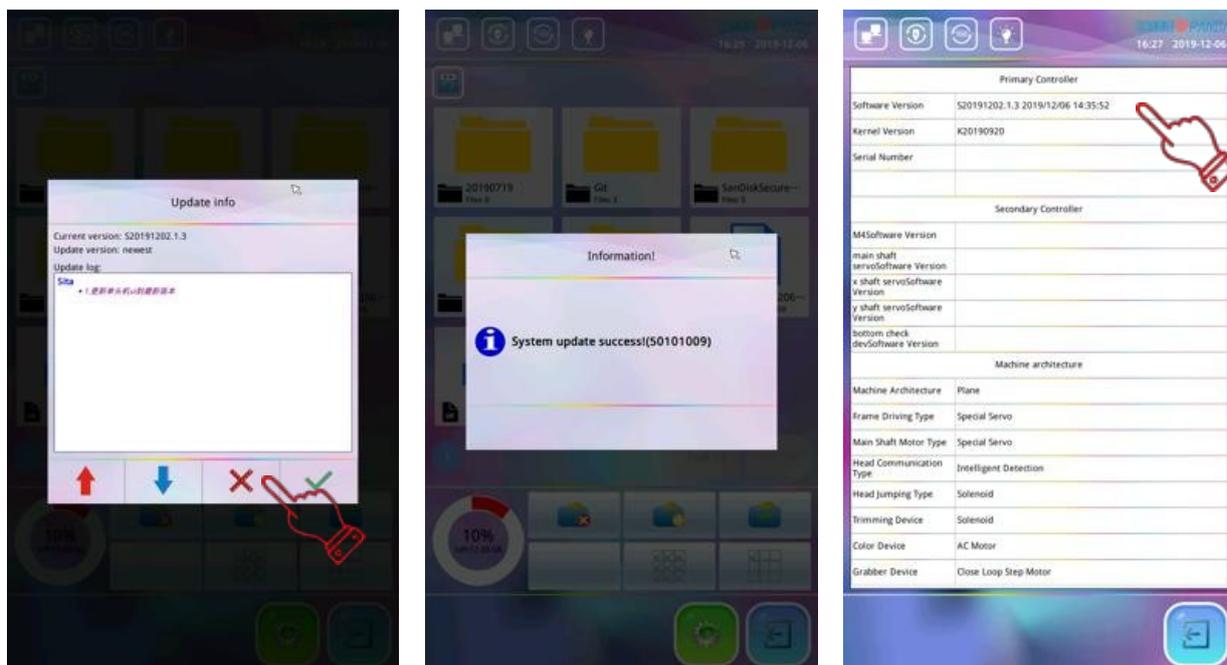
Il corretto aggiornamento del sistema non pregiudica i valori dei parametri originali così come non influisce sul ricamo corrente.

Le specifiche sono le seguenti:

1. inserire l'unità USB contenente il software di sistema. Premere , quindi  per selezionare la voce "Aggiornamento software";
2. il sistema accede all'interfaccia "Aggiornamento software" leggendo automaticamente il contenuto dall'unità USB. Utilizzando l'icona "Pagina su/Pagina giù" selezionare il tipo di software da aggiornare; se il file è un software di sistema apparirà la voce "Raysita_RXXX" sulla destra dell'interfaccia;
3. premendo  il sistema emette un breve suono; l'interfaccia mostra "Attendere" e il sistema entra nel processo di aggiornamento del software. Al termine dell'aggiornamento, il sistema mostra "Aggiornamento riuscito!". Per rendere l'aggiornamento operativo è necessario spegnere e riaccendere la macchina;
4. dopo che il software è stato aggiornato, premere  sul lato destro della schermata funzioni principali, quindi premere  per visualizzare la versione software disponibile.

Note: non interrompere il processo di aggiornamento software, altrimenti il sistema potrebbe bloccarsi senza possibilità di essere riavviato





Appendice 2 Aggiornamento software secondario

Al fine di migliorare continuamente le funzioni del sistema accrescendone l'operatività, il software di sistema verrà aggiornato periodicamente; il procedimento di aggiornamento è semplice, affidabile e conveniente.

Le specifiche sono le seguenti:

1. inserire l'unità USB contenente il software secondario di sistema. Premere , quindi  per selezionare la voce "Aggiornamento speciale driver software";
2. il sistema accede all'interfaccia "Aggiorna software driver speciale" leggendo automaticamente il contenuto dell'unità USB. Utilizzando "Pagina su/Pagina giù" selezionare il software secondario da aggiornare; se il file è un software vice controller "Rayemb_RXXX.pec" verrà visualizzato nella casella di richiesta a destra dell'interfaccia;
3. il sistema visualizza la finestra di dialogo "Aggiornamento software?"; premendo  il sistema richiede "Attendere" e il software secondario entra nel processo di aggiornamento terminato il quale mostra "Aggiornamento riuscito!". Per rendere l'aggiornamento operativo è necessario spegnere e riaccendere la macchina;
4. dopo che il software di sistema è stato aggiornato, premere  sul lato destro della schermata funzioni principali, quindi premere  per visualizzare la versione software disponibile.

Note: non interrompere il processo di aggiornamento software, altrimenti il sistema potrebbe bloccarsi senza possibilità di essere riavviato

